

Projecteur Dell™ S300wi

# Guide d'utilisation

# Notes, Avertissements et Attention



**NOTE** : Une NOTE indique une information importante destinée à vous aider à mieux utiliser votre projecteur.



**AVERTISSEMENT** : Un AVERTISSEMENT indique un risque de dommage matériel ou de pertes de données et vous explique comment éviter le problème.



**ATTENTION: ATTENTION** indique un risque potentiel de dommage matériel, de blessure corporelle ou de mort.

---

**Les informations contenues dans ce document sont sujettes à modification sans préavis.**

© 2010 Dell Inc. Tous droits réservés.

La copie de ces documents, sous quelque forme que ce soit, sans l'autorisation écrite de Dell Inc. est strictement interdite.

Marques utilisées dans ce texte : *Dell* et le *logo DELL* sont des marques commerciales de Dell Inc.; *DLP* et le *logo DLP* sont des marques commerciales de TEXAS INSTRUMENTS INCORPORATED; *Microsoft* et *Windows* sont des marques commerciales ou des marques déposées de Microsoft Corporation enregistrées aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.

D'autres marques ou nom commerciaux peuvent être utilisés dans ce document pour faire référence aux entités se réclamant de ces marques et de ces noms ou à leurs produits. Dell Inc. dénie tout intérêt propriétaire dans les marques et les noms commerciaux autres que les siens.

Modèle S300wi

Avril 2010 Rév. A00

# Table des matières

1	Votre projecteur Dell . . . . .	7
	A propos de votre projecteur . . . . .	9
	A propos de votre stylet interactif . . . . .	10
2	Connexion de votre projecteur . . . . .	12
	Installation de l'antenne . . . . .	13
	<b>Connexion à un ordinateur . . . . .</b>	<b>14</b>
	Connexion d'un ordinateur avec un câble VGA . . . . .	14
	Connexion en boucle du moniteur en utilisant les câbles VGA . . . . .	15
	Connexion d'un ordinateur avec un câble RS232 . . . . .	16
	Connexion d'un ordinateur avec un affichage USB . . . . .	17
	Connexion à un ordinateur avec la fonction sans fil . . . . .	18
	<b>Connexion à un lecteur de DVD . . . . .</b>	<b>19</b>
	Connexion d'un lecteur de DVD avec un câble S-Vidéo . . . . .	19
	Connexion d'un lecteur de DVD avec un câble Vidéo composite . . . . .	20
	Connexion d'un lecteur de DVD avec un câble Vidéo composante . . . . .	21
	Connexion d'un lecteur DVD avec un Câble HDMI . . . . .	22
	<b>Connexion à un réseau local . . . . .</b>	<b>23</b>
	Pour projeter une image et contrôler le projecteur qui est connecté à un réseau via un câble RJ45. . . . .	23

Options d'installation professionnelle : Installation pour un écran à ouverture automatique . . . . .	24
Connexion à un boîtier de contrôle commercial RS232 . . . . .	25
Connexion avec votre stylet interactif . . . . .	26
<b>3 Utilisation de votre projecteur . . . . .</b>	<b>28</b>
<b>Allumer votre projecteur . . . . .</b>	<b>28</b>
<b>Eteindre votre projecteur . . . . .</b>	<b>28</b>
<b>Réglage de l'image projetée . . . . .</b>	<b>29</b>
Réglage de la hauteur du projecteur . . . . .	29
Baisser le projecteur . . . . .	29
<b>Réglage de la Mise au point du Projecteur . . . . .</b>	<b>30</b>
<b>Réglage de la taille de l'image projetée . . . . .</b>	<b>31</b>
<b>Utilisation du panneau de contrôle . . . . .</b>	<b>33</b>
<b>Utilisation de la télécommande . . . . .</b>	<b>35</b>
<b>Utiliser le stylet interactif . . . . .</b>	<b>38</b>
<b>Utilisation du bracelet . . . . .</b>	<b>40</b>
<b>Installation des piles de la télécommande . . . . .</b>	<b>41</b>
<b>Installation des piles du stylet interactif . . . . .</b>	<b>42</b>
<b>Rayon de fonctionnement de la télécommande . . . . .</b>	<b>43</b>
<b>Rayon de fonctionnement du stylet interactif . . . . .</b>	<b>44</b>
<b>Utilisation du menu OSD (Affichage à l'écran) . . . . .</b>	<b>45</b>
Menu principal . . . . .	45



RÉGLAGE AUTO . . . . .	45
SÉLECT ENTRÉE . . . . .	46
IMAGE (en Mode PC) . . . . .	47
IMAGE (en Mode Vidéo) . . . . .	48
AFFICHAGE (en Mode PC) . . . . .	50
AFFICHAGE (en Mode Vidéo) . . . . .	52
LAMPE . . . . .	53
RÉGLAGE . . . . .	53
AUTRES . . . . .	58
<b>Installation du réseau sans fil . . . . .</b>	<b>69</b>
Logiciel S300wi Wireless Application . . . . .	73
<b>Installation du pilote de l'affichage USB . . . . .</b>	<b>77</b>
<b>Installation de Présentation to Go (PtG) . . . . .</b>	<b>78</b>
Afficheur PtG . . . . .	79
Afficheur de photo . . . . .	79
Introduction à la fonction PtG/Photo . . . . .	80
Aperçu de PtG . . . . .	80
Aperçu de Photo . . . . .	81
Introduction aux boutons . . . . .	81
Configuration du Convertisseur PtG - Lite . . . . .	82
Logiciel Convertisseur PtG – Lite Application . . . . .	82
<b>Gestion du projecteur avec le Gestionnaire Web . . . . .</b>	<b>84</b>
Configuration des réglages du réseau . . . . .	84
Accéder au gestionnaire Web . . . . .	84
<b>Créer un token d'application . . . . .</b>	<b>103</b>
<b>4 Guide de dépannage de votre projecteur 104</b>	
<b>Signaux de commande . . . . .</b>	<b>109</b>

	<b>Guide des signaux DEL du stylet interactif . . . . .</b>	<b>111</b>
	<b>Remplacer la lampe . . . . .</b>	<b>112</b>
<b>5</b>	<b>Spécifications . . . . .</b>	<b>114</b>
<b>6</b>	<b>Contacteur Dell . . . . .</b>	<b>120</b>
	<b>Contacteur elInstruction . . . . .</b>	<b>121</b>
<b>7</b>	<b>Appendice : Glossaire . . . . .</b>	<b>122</b>

# Votre projecteur Dell

Votre projecteur est livré avec tous les éléments présentés ci-dessous. Assurez-vous que tous les éléments sont présents et contactez Dell™ si quoi que ce soit manque.

---

## Contenu de la boîte

---

Cordon d'alimentation



Câble VGA 1,8m (VGA/VGA)



Antenne



Télécommande



CD du guide d'utilisation & documentation



Piles AAA (2)



Câble USB (USB-A/USB-B)



Stylet interactif



---

**Contenu de la boîte (suite)**

---

Piles alcalines AA (2)



CD Interwrite Workspace



Bracelet



Pointe



Câble mini-USB de 5m (USB-A/mini USB-B)

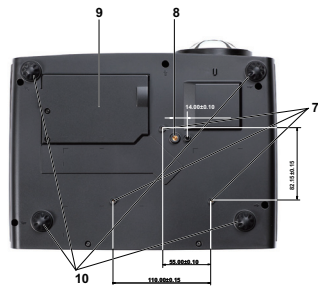


## A propos de votre projecteur

*Vue de dessus*



*Vue de dessous*



1	Panneau de contrôle
2	Bague de mise au point
3	Objectif
4	Récepteur IR
5	Couvercle d'objectif
6	Antenne
7	Trous de fixation pour fixation murale : Trous de vis M3 x 6,5mm Torque recommandée <8kgf-cm
8	Trou de fixation pour tripode : Insertion d'écrou 1/4"×20 UNC
9	Couvercle de lampe
10	Molette de réglage d'inclinaison

## A propos de votre stylet interactif

*Vue de dessus*



*Vue de dessous*



1	Pointe remplaçable
2	Objectif
3	Panneau de contrôle
4	Voyants DEL
5	Barre de sécurité
6	Couvercle de batterie



### **ATTENTION: Instructions de sécurité**

- 1 N'utilisez pas le projecteur près d'appareils susceptibles de générer beaucoup de chaleur.
- 2 N'utilisez pas le projecteur dans des endroits très poussiéreux. La poussière pourrait endommager le système, causant au projecteur de s'éteindre automatiquement.
- 3 Assurez-vous que le projecteur est installé dans un endroit bien aéré.
- 4 Ne bloquez pas les fentes de ventilation et les ouvertures du boîtier du projecteur.
- 5 Assurez-vous que le projecteur est utilisé à une température ambiante (entre 5°C et 35°C).
- 6 N'essayez pas de toucher les fentes de ventilation car elles peuvent devenir très chaudes lorsque le projecteur est allumé ou juste après qu'il ait été éteint.
- 7 Ne regardez pas dans l'objectif quand le projecteur est allumé car ceci pourrait faire mal aux yeux.

**8** Ne posez aucun objet près de ou devant le projecteur et ne couvrez pas l'objectif lorsque le projecteur est allumé car la chaleur pourrait faire fondre ou même brûler l'objet en question.

**9** N'utilisez pas le projecteur sans fil près d'un pacemaker.

**10** N'utilisez pas le projecteur sans fil près d'un appareil médical.

**11** N'utilisez pas le projecteur sans fil près d'un four à micro-ondes.

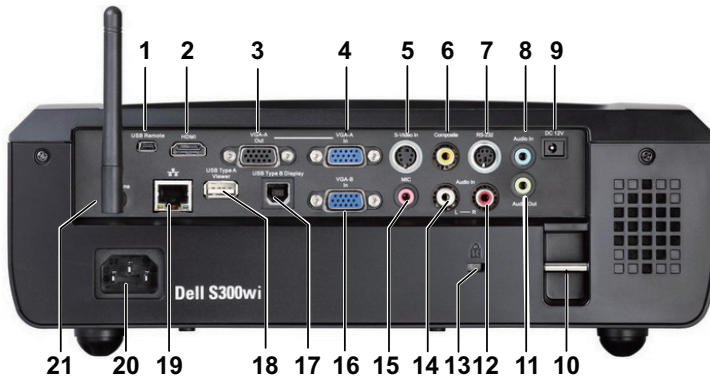


**NOTE :**

- N'essayez pas d'installer ce projecteur sur un mur par vous-même. Il ne doit être installé que par un technicien qualifié.
- Kit de fixation murale de projecteur recommandé (N/P : 4TVT8/V3RTH). Pour plus d'informations, visitez le site Internet de Dell : [support.dell.com](http://support.dell.com).
- Pour plus d'informations, voir les *Instructions de sécurité* livrées avec votre projecteur.
- Ce projecteur S300wi est destiné à une utilisation intérieure uniquement.

# 2

## Connexion de votre projecteur



1	Mini USB pour souris sans fil, fonction interactive et mise à jour du firmware.	12	Connecteur d'entrée du canal droit audio-B
2	Connecteur HDMI	13	Fente du câble de sécurité
3	Sortie VGA-A (prise en boucle du moniteur)	14	Connecteur d'entrée du canal gauche audio-B
4	Connecteur d'entrée VGA-A (D-sub)	15	Connecteur de microphone
5	Connecteur S-Vidéo	16	Connecteur d'entrée VGA-B (D-sub)
6	Connecteur vidéo composite	17	Connecteur d'affichage USB Type B
7	Connecteur RS232	18	Connecteur d'afficheur USB Type A
8	Connecteur d'entrée audio-A	19	Connecteur RJ45
9	Connecteur de sortie +12V CC	20	Connecteur du cordon d'alimentation
10	Barre de sécurité	21	Connecteur d'antenne
11	Connecteur de sortie audio		



**!** **ATTENTION:** Avant de débiter quelque procédure que ce soit de cette section, lisez et suivez les Instructions de sécurité décrites à la page page 10.

## Installation de l'antenne

Votre projecteur est livré avec une antenne sans fil pour la mise en réseau sans fil. Référez-vous à la section "Installation du réseau sans fil" à la page 69.

- 1 Attachez l'antenne sur le connecteur d'antenne à l'arrière de votre projecteur.



- 2 Ouvrez l'antenne et mettez-la dans la position indiquée.



# Connexion à un ordinateur

## Connexion d'un ordinateur avec un câble VGA

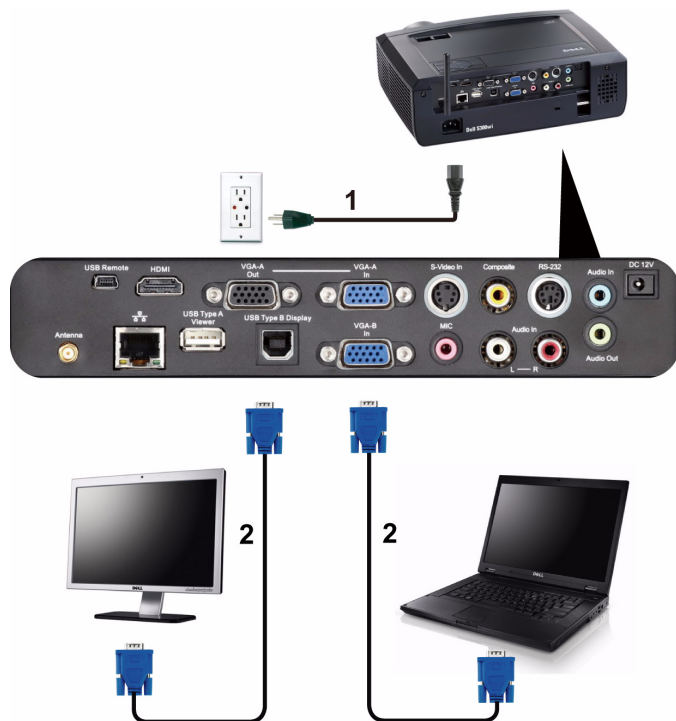


1	Cordon d'alimentation
2	Câble VGA/VGA
3	Câble USB-A/Mini USB-B



**NOTE :** Le câble mini USB doit être branché si vous voulez utiliser les fonctions Page suivante et Page précédente de la télécommande.

## Connexion en boucle du moniteur en utilisant les câbles VGA



1	Cordon d'alimentation
2	Câble VGA/VGA



**NOTE :** Seulement un câble VGA pas fourni avec votre projecteur. Un autre câble VGA peut être acheté sur le site Web de Dell [www.dell.com](http://www.dell.com).

## Connexion d'un ordinateur avec un câble RS232



1	Cordon d'alimentation
2	Câble RS232



**NOTE** : Le câble RS232 n'est pas fourni avec votre projecteur. Consultez un installateur professionnel pour le câble et le logiciel de contrôle à distance RS232.

## Connexion d'un ordinateur avec un affichage USB




1	Cordon d'alimentation
2	Câble USB-A/USB-B



**NOTE :** Voir "Installation du pilote de l'affichage USB" à la page 77 pour l'installation du pilote USB.

## Connexion à un ordinateur avec la fonction sans fil



 **NOTE :** Votre ordinateur doit avoir une fonction sans fil et être configuré correctement pour détecter la connexion sans fil. Référez-vous à la documentation de votre ordinateur à propos de la configuration d'une connexion sans fil.

# Connexion à un lecteur de DVD

## Connexion d'un lecteur de DVD avec un câble S-Vidéo

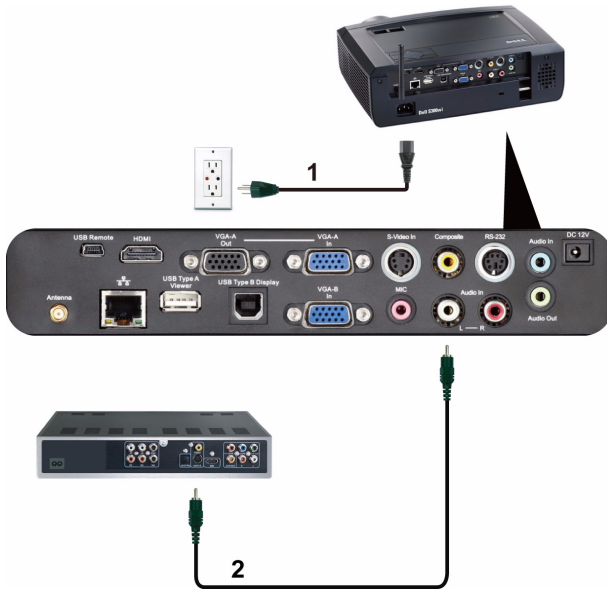


1	Cordon d'alimentation
2	Câble S-Vidéo



**NOTE :** Le câble S-vidéo n'est pas fourni avec votre projecteur. Vous pouvez acheter un câble d'extension S-vidéo (50/100 pieds) sur le site Web de Dell [www.dell.com](http://www.dell.com).

## Connexion d'un lecteur de DVD avec un câble Vidéo composite



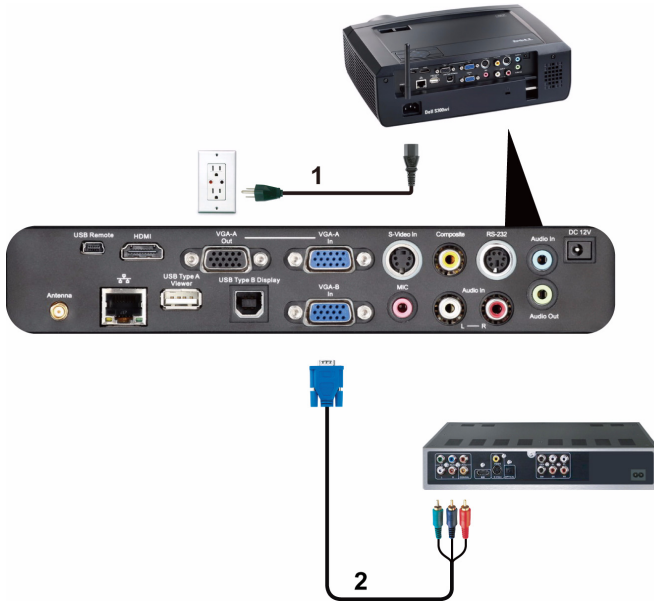
1	Cordon d'alimentation
2	Câble Vidéo composite



**NOTE :** Le câble Vidéo composite n'est pas fourni avec votre projecteur. Vous pouvez acheter un câble d'extension Vidéo composite (50/100 pieds) sur le site Web de Dell [www.dell.com](http://www.dell.com).



## Connexion d'un lecteur de DVD avec un câble Vidéo composite



1	Cordon d'alimentation
2	Câble VGA/Vidéo composite



**NOTE :** Le câble VGA/Vidéo composite n'est pas fourni avec votre projecteur. Vous pouvez acheter un câble d'extension VGA/Vidéo composite (50/100 pieds) sur le site Web de Dell [www.dell.com](http://www.dell.com).

## Connexion d'un lecteur DVD avec un Câble HDMI



1	Cordon d'alimentation
2	Câble HDMI



**NOTE :** Le câble HDMI n'est pas fourni avec votre projecteur. Vous pouvez acheter un câble HDMI sur le site Web de Dell [www.dell.com](http://www.dell.com).

## Connexion à un réseau local

Pour projeter une image et contrôler le projecteur qui est connecté à un réseau via un câble RJ45.



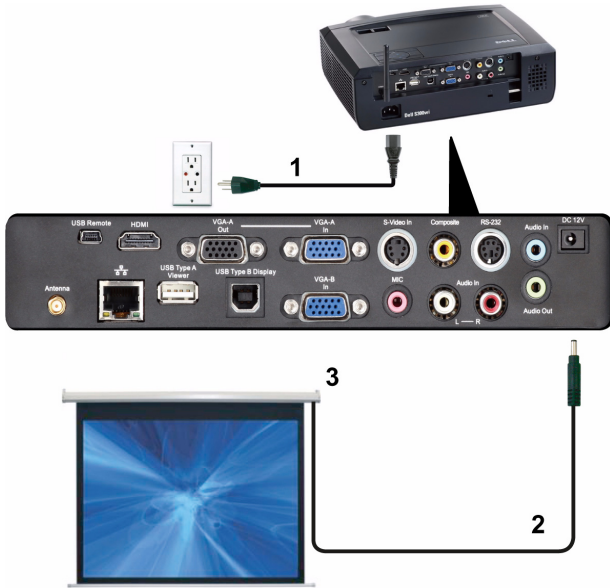
Réseau local (LAN)

1	Cordon d'alimentation
2	Câble RJ45



**NOTE :** Le câble RJ45 n'est pas fourni avec votre projecteur. Vous pouvez acheter un câble RJ45 sur le site Web de Dell [www.dell.com](http://www.dell.com).

## Options d'installation professionnelle : Installation pour un écran à ouverture automatique



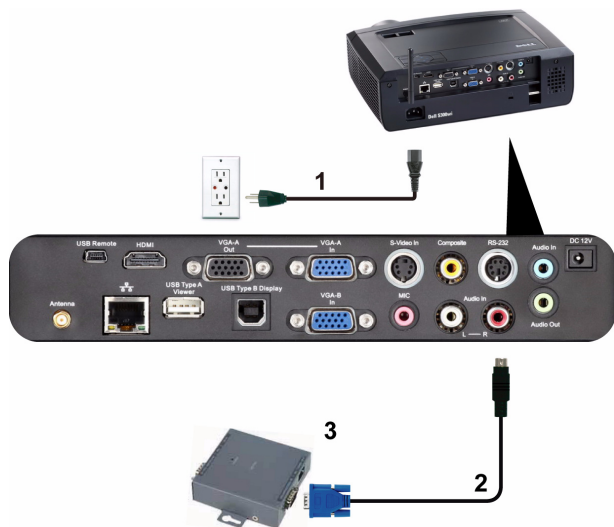
1	Cordon d'alimentation
2	Prise 12V CC
3	Ecran automatique

**NOTE :** Utilisez les dimensions de la prise 12V CC 1,7 mm (ID) x 4,00 mm (OD) x 9,5 mm (shaft) pour connecter l'écran automatique au projecteur.

Prise 12V CC



## Connexion à un boîtier de contrôle commercial RS232



1	Cordon d'alimentation
2	Câble RS232
3	Boîtier de contrôle commercial RS232



**NOTE :** Le câble RS232 n'est pas fourni avec votre projecteur. Consultez un installateur professionnel pour obtenir ce type de câble.

## Connexion avec votre stylet interactif



1	Cordon d'alimentation
2	Câble VGA/VGA
3	Câble USB-A/Mini USB-B
4	Ecran automatique
5	Prise 12V CC
6	Stylet interactif



### NOTE :

- 1 L'interactivité est supportée seulement par les modes d'entrée suivants : VGA et HDMI à partir d'un PC, et Affichage sans fil, Affichage USB, et Affichage LAN.

**2** Pour activer le Stylet interactif, une deuxième connexion est nécessaire entre l'ordinateur et le projecteur. Il y a 3 options disponibles pour la connexion entre votre ordinateur et votre projecteur :

- a** utiliser un câble Mini USB
- b** utiliser un câble LAN (besoin d'installer le logiciel Dell Wireless Application)
- c** utiliser un câble WLAN (besoin d'installer le logiciel Dell Wireless Application)

Si vous utilisez une connexion LAN ou WLAN, assurez-vous d'abord que le réseau sans fil est activé

**3** L'écran automatique est optionnel.

**4** Si la distance entre votre PC/ordinateur portable et le projecteur est plus de 5 mètres, il est recommandé d'installer un hub USB.

# Utilisation de votre projecteur

## Allumer votre projecteur



**NOTE** : Allumez le projecteur avant d'allumer la source (ordinateur, lecteur de DVD, etc.). Le voyant du bouton **d'alimentation** clignote en bleu jusqu'à ce qu'il soit enfoncé.

- 1 Retirez le couvercle de l'objectif.
- 2 Branchez le cordon d'alimentation et les câbles de signal appropriés sur le projecteur. Pour plus d'informations sur la connexion du projecteur, voir "Connexion de votre projecteur" à la page 12.
- 3 Appuyez sur le bouton **d'alimentation** (voir "Utilisation du panneau de contrôle" à la page 33 pour repérer le bouton **d'alimentation**).
- 4 Allumez votre source (ordinateur, lecteur de DVD, etc.).
- 5 Connectez votre source au projecteur en utilisant le câble approprié. Référez-vous à la section "Connexion de votre projecteur" à la page 12 pour plus de détails sur comment connecter votre source au projecteur.
- 6 Par défaut, la source d'entrée du projecteur est réglée sur VGA-A. Changez la source d'entrée du projecteur si besoin.
- 7 Si plusieurs sources sont connectées au projecteur, appuyez sur le bouton **Source** sur la télécommande ou sur le panneau de contrôle pour sélectionner la source désirée. Référez-vous à la section "Utilisation du panneau de contrôle" à la page 33 et "Utilisation de la télécommande" à la page 35 pour repérer le bouton **Source**.

## Eteindre votre projecteur



**AVERTISSEMENT** : Débranchez le projecteur après l'avoir correctement éteint comme expliqué dans la procédure suivante.

- 1 Appuyez sur le bouton **d'alimentation**. Suivez les instructions affichées sur l'écran pour éteindre correctement le projecteur.




**NOTE** : Le message "**Appuyez sur le bouton d'alimentation pour éteindre le projecteur**" s'affichera sur l'écran. Le message disparaîtra après 5 secondes ou vous pouvez appuyer sur le bouton **Menu** pour le faire disparaître.

- 2 Appuyez de nouveau sur le bouton **d'alimentation**. Les ventilateurs de refroidissement continuent de tourner pendant environ 120 secondes.



3 Pour éteindre rapidement le projecteur, appuyez sur le bouton d'alimentation pendant 1 seconde pendant que les ventilateurs du projecteur sont en marche.

 **NOTE :** Avant de rallumer le projecteur, attendez au moins 60 secondes pour que la température interne se stabilise.

4 Débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant et du projecteur.

## Réglage de l'image projetée

### Réglage de la hauteur du projecteur

1 Levez le projecteur de manière à obtenir l'angle d'affichage désiré et utilisez les deux molettes de réglage d'inclinaison frontale pour régler avec précision l'angle d'affichage.

2 Utilisez les deux molettes de réglage d'inclinaison pour régler avec précision l'angle d'affichage.

### Baisser le projecteur

1 Baissez le projecteur et utilisez les deux molettes de réglage d'inclinaison frontale pour régler avec précision l'angle d'affichage.



1	Molette de réglage d'inclinaison frontale (Angle d'inclinaison : -1 à 4 degrés)
2	Molette de réglage d'inclinaison

## Réglage de la Mise au point du Projecteur

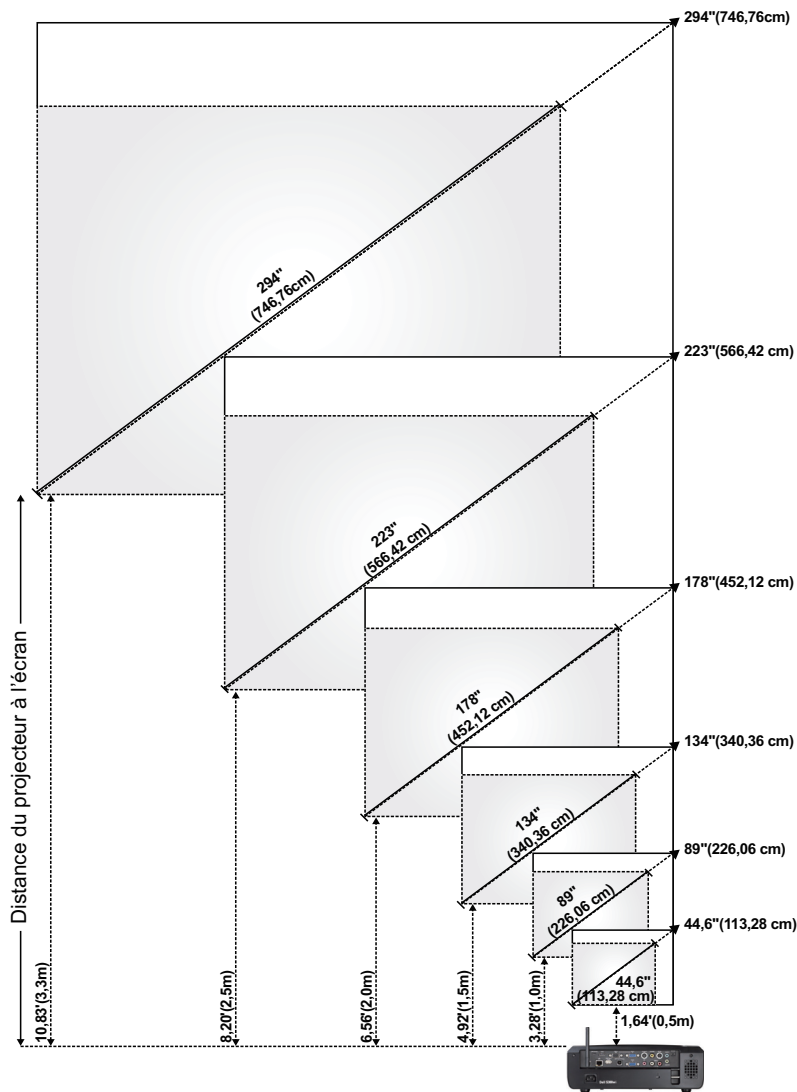
**⚠ ATTENTION:** Pour éviter d'endommager le projecteur, assurez-vous que le pied élévateur est entièrement rétracté avant de déplacer le projecteur ou de le ranger dans son étui de transport.

1 Faites tourner la bague de mise au point jusqu'à ce que l'image soit nette. La mise au point du projecteur peut être réglée dans les distances comprises entre 1,64 pieds et 10,83 pieds (0,5 m et 3,3 m).



1	Bague de mise au point
---	------------------------

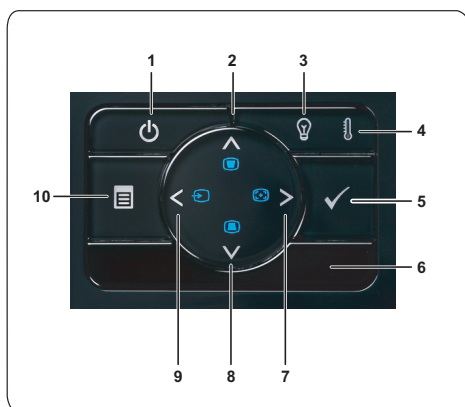
# Réglage de la taille de l'image projetée










<b>Ecran (Diagonale)</b>	Max.	44,6" (113,28 cm)	89" (226,06 cm)	134" (340,36cm)	178" (452,12 cm)	223" (566,42 cm)	294" (746,76 cm)
	Min.	44,6" (113,28 cm)	89" (226,06 cm)	134" (340,36cm)	178" (452,12 cm)	223" (566,42 cm)	294" (746,76cm)
<b>Taille de l'écran</b>	Max. (LxH)	37,80" X 23,62"	75,59" X 47,24"	113,39" X 70,87"	151,18" X 94,49"	188,98" X 118,11"	249,21" X 155,91"
		(96 cm X 60 cm)	(192 cm X 120 cm)	(288 cm X 180 cm)	(384 cm X 240 cm)	(480 cm X 300 cm)	(633 cm X 396 cm)
	Min. (LxH)	37,80" X 23,62"	75,59" X 47,24"	113,39" X 70,87"	151,18" X 94,49"	188,98" X 118,11"	249,21" X 155,91"
		(96 cm X 60 cm)	(192 cm X 120 cm)	(288 cm X 180 cm)	(384 cm X 240 cm)	(480 cm X 300 cm)	(633 cm X 396 cm)
<b>Hd</b>	Max.	2,93" (7,44 cm)	5,86" (14,87 cm)	8,79" (22,32 cm)	11,71" (29,74 cm)	14,64" (37,19 cm)	19,33" (49,09 cm)
	Min.	2,93" (7,44 cm)	5,86" (14,87 cm)	8,79" (22,32 cm)	11,71" (29,74 cm)	14,64" (37,19 cm)	19,33" (49,09 cm)
<b>Distance</b>		1,64' (0,5m)	3,28' (1,0m)	4,92' (1,5m)	6,56' (2,0m)	8,20' (2,5m)	10,83' (3,3m)

\*Ce graphe n'est fourni à l'utilisateur qu'à titre de référence.

## Utilisation du panneau de contrôle















- 
- |       |  |   |
|-------|--|---|
| 1     | Marche   | Allume et éteint le projecteur. Pour plus d'informations, référez-vous à "Allumer votre projecteur" à la page 28 et à "Eteindre votre projecteur" à la page 28.   |
| <hr/> |  |   |
| 2     | Haut  / Réglage de la déformation | Appuyez pour naviguer les éléments du menu OSD.<br><br>Appuyez pour ajuster la déformation de l'image provoquée par l'inclinaison du projecteur (+40/-35 degrés).   |
| <hr/> |  |   |
| 3     | Voyant d'avertissement LAMPE   | Si le voyant LAMPE s'allume ou clignote en orange, l'un des problèmes suivants est probablement la cause : <ul style="list-style-type: none"><li>• La lampe est presque à la fin de sa durée de vie.</li><li>• La lampe n'est pas correctement installée.</li><li>• Le pilote de la lampe de marche pas.</li><li>• La roue chromatique ne marche pas correctement</li></ul> Pour plus d'informations, référez-vous à "Guide de dépannage de votre projecteur" à la page 104 et à "Signaux de commande" à la page 109. |
-

4	Voyant d'avertissement TEMP	<p>Si le voyant TEMP s'allume ou clignote en orange, l'un des problèmes suivants est probablement la cause :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La température interne du projecteur est trop élevée.</li> <li>• La roue chromatique ne marche pas correctement</li> </ul> <p>Pour plus d'informations, référez-vous à "Guide de dépannage de votre projecteur" à la page 104 et à "Signaux de commande" à la page 109.</p>
5	Entrer 	Appuyez pour confirmer la sélection de l'élément.
6	Récepteur IR	Pointez la télécommande vers le récepteur IR et appuyez sur un bouton de la télécommande.
7	Droite  / Réglage auto	<p>Appuyez pour naviguer les éléments du menu OSD.</p> <p>Appuyez pour synchroniser le projecteur sur la source d'entrée.</p>
 <b>NOTE : Réglage auto ne marche pas si le menu OSD est affiché.</b>		
8	Bas  / Réglage de la déformation	<p>Appuyez pour naviguer les éléments du menu OSD.</p> <p>Appuyez pour ajuster la déformation de l'image provoquée par l'inclinaison du projecteur (+40/-35 degrés).</p>
9	Gauche  / Source	<p>Appuyez pour naviguer les éléments du menu OSD.</p> <p>Appuyez pour changer entre les sources RVB analogique, Composite, Composante (YPbPr via VGA), HDMI et S-vidéo quand plusieurs sources sont connectées au projecteur.</p>
10	Menu 	Appuyez pour afficher le menu OSD. Utilisez les boutons de direction et le bouton <b>Menu</b> pour naviguer dans le menu OSD.




## Utilisation de la télécommande



1	Alimentation 	Allume et éteint le projecteur. Pour plus d'informations, référez-vous à "Allumer votre projecteur" à la page 28 et à "Eteindre votre projecteur" à la page 28.
2	Entrer 	Appuyez pour confirmer la sélection.
3	Droite 	Appuyez pour naviguer les éléments du menu OSD.
4	Bas 	Appuyez pour naviguer les éléments du menu OSD.

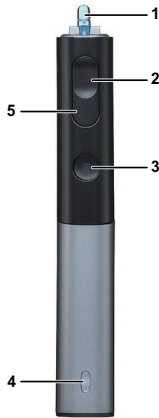
5	Laser 	Pointez la télécommande vers l'écran, appuyez sans relâcher sur le bouton du laser pour allumer le laser. <b>⚠ ATTENTION: Ne regardez jamais directement dans le laser lorsqu'il est allumé. Évitez de pointer le laser vers vos yeux.</b>
6	Taux d'affichage	Appuyez pour changer le format de l'image affichée.
7	Réglage de la déformation 	Appuyez pour ajuster la déformation de l'image provoquée par l'inclinaison du projecteur (+40/-35 degrés).
8	Page précédente 	Appuyez pour aller à la page précédente. <b>✍ NOTE :</b> Le câble Mini USB doit être branché si vous voulez utiliser la fonction Page précédente.
9	Page suivante 	Appuyez pour aller à la page suivante. <b>✍ NOTE :</b> Le câble Mini USB doit être branché si vous voulez utiliser la fonction Page suivante.
10	Réglage de la déformation 	Appuyez pour ajuster la déformation de l'image provoquée par l'inclinaison du projecteur (+40/-35 degrés).
11	S-Vidéo	Appuyez pour choisir la source S-Vidéo.
12	Vidéo	Appuyez pour choisir la source Vidéo composite.
13	Mode vidéo	Le projecteur dispose de configurations pré-réglées optimisées pour l'affichage des données (diapos de présentation) ou des films vidéo (films, jeux, etc.). Appuyez sur le bouton <b>Mode Vidéo</b> pour changer entre le <b>Mode Présentation</b> , <b>Mode Lumineux</b> , <b>Mode Film</b> , <b>sRVB</b> , et <b>Mode Aléatoire</b> . Appuyez une fois sur le bouton <b>Mode Vidéo</b> pour afficher le mode d'affichage actuel. Appuyez de nouveau sur le bouton <b>Mode Vidéo</b> pour passer d'un mode à l'autre.
14	Écran vide	Appuyez pour cacher/réafficher l'image.
15	Haut 	Appuyez pour naviguer les éléments du menu OSD.
16	Gauche 	Appuyez pour naviguer les éléments du menu OSD.
17	Menu 	Appuyez pour afficher le menu OSD.



18	Muet 	Appuyez pour activer ou désactiver le haut-parleur du projecteur.
19	Zoom +	Appuyez pour agrandir l'image.
20	Zoom-	Appuyez pour réduire la taille de l'image.
21	Volume plus 	Appuyez pour augmenter le volume.
22	Volume moins 	Appuyez pour baisser le volume.
23	Figé	Appuyez pour pauser l'image de l'écran puis appuyez à nouveau sur « Geler » pour arrêter de geler l'image.
24	VGA	Appuyez pour choisir la source VGA.
25	Source	Appuyez pour changer entre les sources RVB Analogique, Composite, Composante (YPbPr via VGA), HDMI et S-vidéo.
26	Réglage auto	Appuyez pour synchroniser le projecteur avec la source d'entrée. Le réglage auto ne fonctionne pas si le menu OSD est ouvert.

# Utiliser le stylet interactif

*Vue de dessus*



*Vue de dessous*

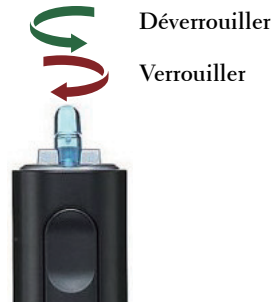



1 Pointe remplaçable

Appuyez sur la pointe pour dessiner ou écrire. Lorsque la pointe est enfoncée, il marchera comme un clic gauche de votre souris pour dessiner ou écrire.

 **NOTE :**

- Lorsque la pointe est enfoncée, le stylet ira en mode Dessiner et le bouton de fonction sera désactivé.
- Lorsque la pointe est usée, remplacez la pointe comme indiqué ci-dessous.



2	Gauche	Ce bouton marche comme le bouton de clic gauche d'une souris.
3	Fonction	Les fonctions disponibles sont listées dans le menu OSD "Configurer la fonction" (voir page 64).  <b>NOTE</b> : Le bouton de fonction Double-clic agira comme la fonction Annuler, si cela est supporté par le logiciel.
4	Voyants DEL	Il y a deux voyants DEL : Vert et Orange (voir "Guide des signaux DEL du stylet interactif" à la page 111).
5	Droite	Ce bouton marche comme le bouton de clic droit d'une souris.
6	Réin.	Appuyez pour réinitialiser la configuration du stylet interactif.



**NOTE : Message d'avertissement OSD – piles faibles**

- Le message d'avertissement Piles faibles s'affiche lorsque la puissance des piles est moins de 2V. Lorsque c'est le cas, le stylet ne continuera de marcher qu'au plus 1-2 heures.
- La fonction d'enregistrement sera désactivée lorsque la puissance de la pile est moins de 1,8V.



**NOTE : Message d'avertissement OSD – hors de portée**

La cas suivants peuvent causer au capteur du stylet d'être hors de portée :

- Le stylet n'est pas pointé vers l'écran.
- Le stylet est trop loin de l'écran.
- La luminosité du projecteur est trop faible pour être détectée.



**NOTE : Combinaison des boutons**

- **Gauche + Fonction** : Le menu Informations sur le stylet apparaît à l'écran.
- **Droite + Fonction** : Le menu Régler la fonction apparaît à l'écran. Utilisez Gauche/Droite pour aller vers le haut/bas et utilisez Fonction pour ouvrir/confirmer.
- Lorsque Bascule est sélectionné dans le menu Configurer la fonction, appuyez sur le bouton Fonction pour sélectionner le mode Normal/Dessiner/Stable.



**NOTE** : Le stylet interactif ne supporte pas la fonction « Inverser les boutons primaire et secondaires » des propriétés de la Souris Windows.

## Utilisation du bracelet

Veillez utiliser le bracelet pour protéger le Stylet interactif contre une chute accidentelle et pour éviter d'endommager le stylet interactif, les objets aux alentours ou de causer des blessures à des personnes.


- 1 Faites passer le fil du bracelet dans la barre de connexion.



- 2 Mettez le bracelet autour de votre poignet.



# Installation des piles de la télécommande

 **NOTE :** Enlevez les piles si vous n'allez pas utiliser la télécommande pendant une longue période.


1 Appuyez sur l'onglet pour ouvrir le couvercle du compartiment des piles.



2 Vérifiez les symboles de polarité des piles (+ et -).




3 Insérez les piles dans le compartiment des piles en faisant attention aux symboles de polarité.

 **NOTE :** Ne pas utiliser des piles neuves et avec des piles usées, ou des piles de différents types.

4 Remettez et fermez le couvercle des piles.




## Installation des piles du stylet interactif

 **NOTE** : Enlevez les piles du stylet interactif lorsque vous n'allez pas l'utiliser pendant une longue période.

1 Appuyez sur l'onglet pour ouvrir le couvercle du compartiment des piles.




2 Vérifiez les symboles de polarité des piles (+ et -).

 **NOTE** : Nous recommandons d'utiliser deux piles alcalines AA 1,5V pour une durée plus longue. La durée de vie des piles peut varier en fonction du fabricant/de la marque des piles alcalines.



3 Insérez les piles dans le bon sens, en respectant les symboles dans le compartiment des piles.

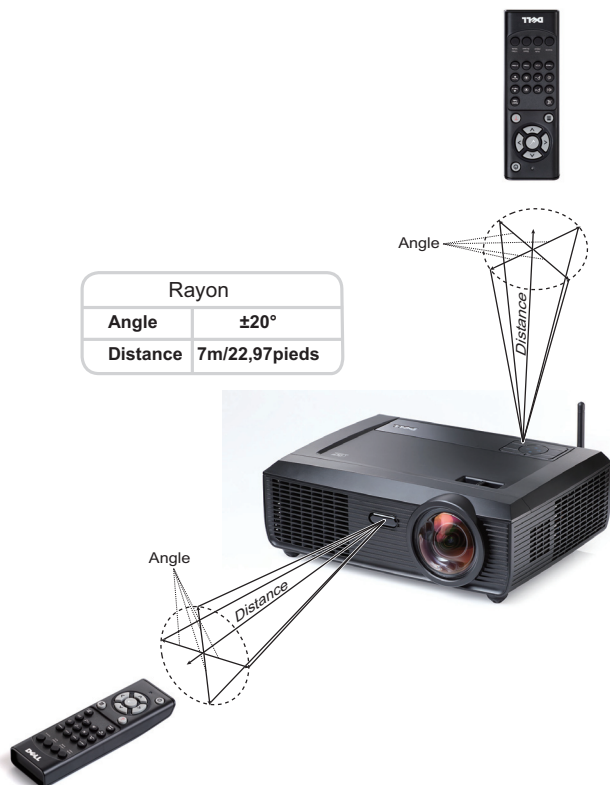
 **NOTE** : Ne pas utiliser des piles neuves et avec des piles usées, ou des piles de différents types.



4 Remettez et fermez le couvercle des piles.

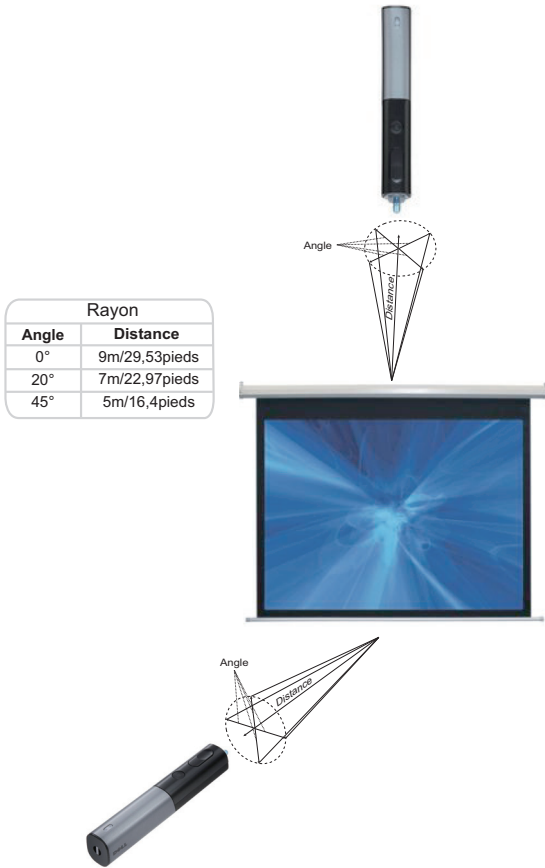


# Rayon de fonctionnement de la télécommande



**NOTE** : Le rayon de la télécommande peut différer légèrement du diagramme. Si les piles sont faibles, la télécommande peut ne pas marcher correctement pour contrôler le projecteur.

# Rayon de fonctionnement du stylet interactif












## NOTE :

- La luminosité du projecteur est 2000 lm, avec une taille d'image 100 pouces et en mode Lumineux.
- Peut supporter plusieurs stylets (jusqu'à 7 stylets) connecté à un projecteur, mais pas plus d'un stylet à la fois.
- Le rayon de la télécommande peut différer légèrement du diagramme.
- La perte de luminosité du projecteur affectera le rayon de fonctionnement du stylet.



## Utilisation du menu OSD (Affichage à l'écran)

- Le projecteur possède un menu OSD (Affichage à l'écran) multilingue qui peut être affiché avec ou sans source d'entrée.
- Appuyer sur le bouton Menu du panneau de contrôle ou de la télécommande pour ouvrir le menu principal.
- Appuyez sur le bouton  ou  du panneau de contrôle ou de la télécommande pour naviguer les onglets du Menu principal.
- Appuyez sur le bouton  du panneau de contrôle du projecteur ou de la télécommande pour sélectionner un sous-menu.
- Appuyez sur le bouton  ou  du panneau de contrôle du projecteur ou de la télécommande pour sélectionner une option. Quand un élément est sélectionné, sa couleur passe à bleu foncé.
- Utilisez les boutons  et  du panneau de contrôle du projecteur ou de la télécommande pour changer le réglage.
- Pour revenir au Menu Principal, allez sur l'onglet Retour et appuyez sur le bouton  du panneau de contrôle ou de la télécommande.
- Pour quitter le menu OSD, allez sur l'onglet QUITTER et appuyez sur le bouton  ou appuyez sur le bouton Menu du panneau de contrôle ou de la télécommande.

### Menu principal



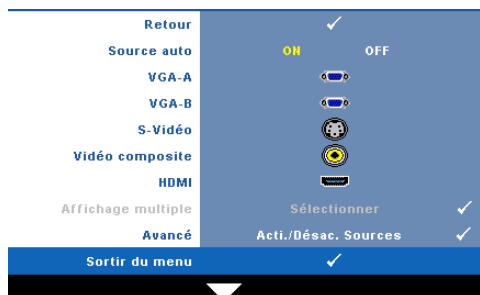
### RÉGLAGE AUTO

Réglage auto ajuste automatiquement **Horizontal**, **Vertical**, **Fréquence** et **Alignement** en Mode PC. Lorsque Réglage auto est utilisé, le message suivant apparaît sur l'écran :

Patiencez...

## SÉLECT ENTRÉE

Le menu Sélection de l'entrée vous permet de sélectionner la source d'entrée de votre projecteur.



**SOURCE AUTO**—Sélectionnez Off (le réglage par défaut) pour verrouiller le signal d'entrée actuel. Si vous appuyez sur le bouton Source lorsque le mode Source auto est réglé sur OFF, vous pouvez sélectionner manuellement le signal d'entrée. Sélectionnez On pour détecter automatiquement les signaux d'entrée disponibles. Quand Source auto est réglé sur Activé, et que vous appuyez sur Source,

il trouve automatiquement le signal d'entrée disponible suivant.

**VGA-A**—Appuyez sur  pour détecter le signal VGA-A.

**VGA-B**—Appuyez sur  pour détecter le signal VGA-B.

**S-VIDÉO**—Appuyez sur  pour détecter le signal S-vidéo.

**VIDÉO COMPOSITE**—Appuyez sur  pour détecter le signal Vidéo composite.

**HDMI**—Appuyez sur  pour détecter le signal HDMI.

**Affichage multiple**—Appuyez sur  pour ouvrir le menu Sélection d'entrée Affichage multiple.

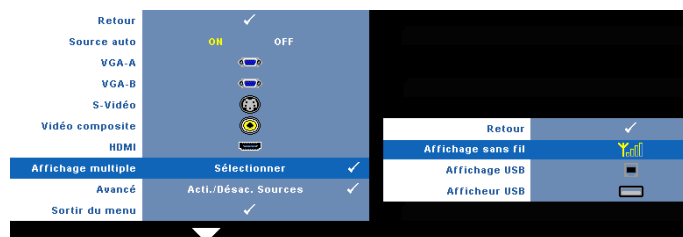



**NOTE** : Les fonctions Affichage sans fil, Affichage USB et Afficheur USB dans Affichage multiple pourront être utilisées lorsque la fonction « Sans fil / Réseau » dans le menu Configuration du menu principal est activée. Le réglage par défaut de « Sans fil / Réseau » est désactivé.

**AVANCÉ**—Appuyez sur  pour ouvrir le menu Sélection d'entrée avancée.

## Sélection d'entrée Affichage multiple

Le menu Sélection d'entrée Affichage multiple vous permet d'activer les fonctions Affichage sans fil, Affichage USB et Afficheur USB.



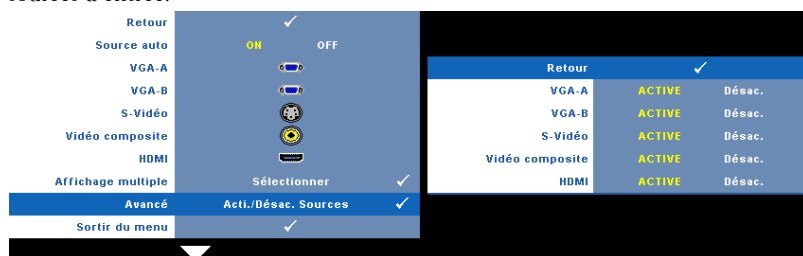
**Affichage sans fil**—Appuyez sur  pour accéder à l'écran Guide sans fil du projecteur. Voir "Ecran de guide sans fil" sur page 70.



**Affichage USB**—Permet d'afficher l'écran de votre PC/portable avec le projecteur via un câble USB. Référez-vous à "Installation du pilote de l'affichage USB" à la page 77.—



**Afficheur USB**—Permet d'afficher vos photos et fichier PtG à partir de votre clé USB. Référez-vous à "Installation de Présentation to Go (PtG)" à la page 78.



## SÉLECTION D'ENTRÉE AVANCÉE



Le menu Sélection d'entrée avancée vous permet d'activer ou de désactiver les sources d'entrée.





**VGA-A**—Utilisez  et  pour activer ou désactiver l'entrée VGA-A.

**VGA-B**—Utilisez  et  pour activer ou désactiver l'entrée VGA-B.

**S-VIDÉO**—Utilisez  et  pour activer ou désactiver l'entrée S-Vidéo.

**VIDÉO COMPOSITE**—Utilisez  et  pour activer ou désactiver l'entrée Vidéo composite.

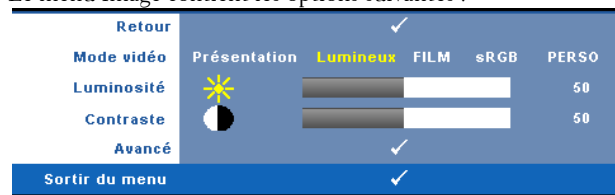
**HDMI**—Utilisez  et  pour activer ou désactiver l'entrée HDMI.




**NOTE** : Vous ne pouvez pas désactiver la source d'entrée utilisée. Un minimum de deux sources d'entrée doivent être sélectionnées tout le temps.


## IMAGE (en Mode PC)



Utilisez le menu Image pour changer les paramètres d'affichage de votre projecteur. Le menu Image contient les options suivantes :




**MODE VIDÉO**—Pour optimiser l'image du projecteur : **Présentation**, **Lumineux**, **Film**, **sRGB** (offre une représentation plus fidèle des couleurs), et **Perso** (choisissez vos réglages préférés).

 **NOTE** : Lorsque vous changez les réglages de **Luminosité**, **Contraste**, **Saturation**, **Netteté**, **Ton**, et **Avancé**, le projecteur change automatiquement à **Perso** .

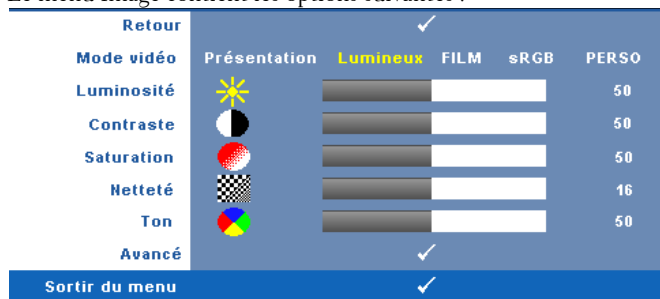
**LUMINOSITÉ**—Utilisez  et  pour ajuster la luminosité de l'image.

**CONTRASTE**—Utilisez  et  pour ajuster le contraste de l'image.


**AVANCÉ**—Appuyez sur  pour ouvrir le menu **Image avancée**. Référez-vous à "IMAGE AVANCÉE" à la page 49.



## IMAGE (en Mode Vidéo)



Utilisez le menu **Image** pour changer les paramètres d'affichage de votre projecteur. Le menu **Image** contient les options suivantes :







**MODE VIDÉO**—Pour optimiser l'image du projecteur : **Présentation**, **Lumineux**, **Film**, **sRGB** (offre une représentation plus fidèle des couleurs), et **Perso** (choisissez vos réglages préférés).



 **NOTE** : Lorsque vous changez les réglages de **Luminosité**, **Contraste**, **Saturation**, **Netteté**, **Ton**, et **Avancé**, le projecteur change automatiquement à **Perso**.


**LUMINOSITÉ**—Utilisez  et  pour ajuster la luminosité de l'image.


**CONTRASTE**—Utilisez  et  pour ajuster le contraste de l'image.

**SATURATION**—Pour régler la couleur de la source vidéo depuis le noir et blanc à une couleur complètement saturée. Appuyez sur  pour baisser la quantité de couleur dans l'image et sur  pour augmenter la quantité de couleur dans l'image.

**NETTETÉ**—Appuyez sur  pour baisser la netteté et sur  pour l'augmenter.

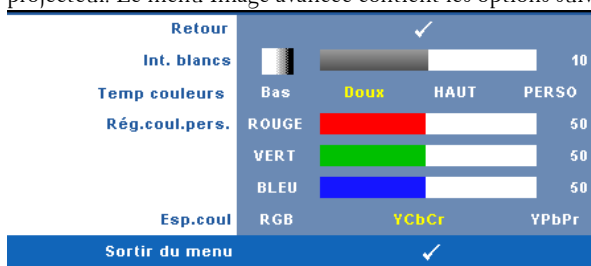
**TON**—Appuyez sur  pour augmenter la quantité de vert dans l'image et sur  pour augmenter la quantité de rouge dans l'image (seulement avec le signal NTSC).



**AVANCÉ**—Appuyez sur  pour ouvrir le menu **Image avancée**. Référez-vous à "IMAGE AVANCÉE" ci-dessous.

 **NOTE :** **Saturation, Netteté,** et **Ton** ne sont disponible que lorsque la source d'entrée est Composite ou S-Vidéo.

## IMAGE AVANCÉE

Utilisez le menu Image avancée pour changer les paramètres d'affichage de votre projecteur. Le menu Image avancée contient les options suivantes :



**INT. BLANCS**—Utilisez  et  pour ajuster l'intensité des blancs de l'image.

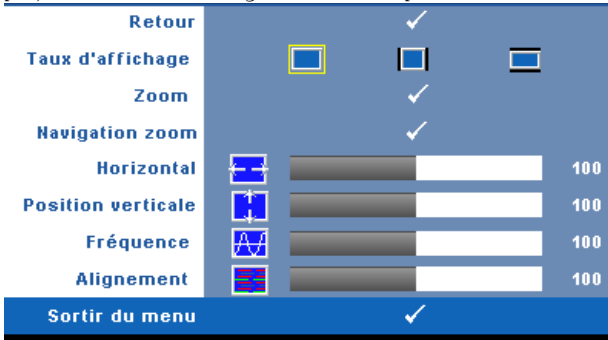
**TEMP COULEURS**—Pour régler la température des couleurs. L'écran apparaît plus froid à des hautes températures de couleur et plus chaud avec des températures de couleur plus basses. Lorsque l'utilisateur ajuste la valeur dans le menu **Ajuste couleurs**, le mode Personnalisé est activé. Les réglages sont enregistrés dans le mode Personnalisé.

**RÉG.COUL.PERS.**—Pour régler le rouge, vert et bleu manuellement.




**ESP.COUL**—Pour sélectionner l'espace de couleur, les options sont : RGB, YCbCr, et YPbPr.

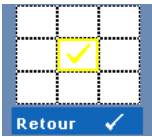
## AFFICHAGE (en Mode PC)


Utilisez le menu **Affichage** pour changer les paramètres d'affichage de votre projecteur. Le menu **Image** contient les options suivantes :




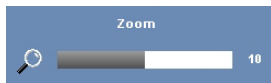
**TAUX D’AFFICHAGE**—Pour sélectionner un format d'image pour ajuster la manière dont l'image apparaît.




-  **Origine** — Sélectionnez **Original** pour garder le format original de l'image projetée, en fonction de la source d'entrée.
-  **4:3** — La source d'entrée est mise à l'échelle pour s'adapter à l'écran et une image 4:3 est projetée.
-  **Wide** — La source d'entrée est mise à l'échelle pour s'adapter à la largeur de l'écran et projeter une image large.




**Zoom**—Appuyez sur  pour ouvrir le menu **Zoom**.





Sélectionner la partie à grandir et appuyez sur  pour afficher la partie agrandie.







Réglez l'échelle de l'image avec  ou  et appuyez sur  pour l'afficher.



**NAVIGATION ZOOM**—Appuyez sur  pour ouvrir le menu **Navigation Zoom**.

Utilisez     pour naviguer l'écran de projection.

**HORIZONTAL**—Appuyez sur  pour bouger l'image vers la gauche et sur  pour bouger l'image vers la droite.

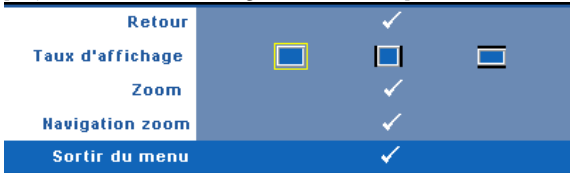
**POSITION VERTICALE**—Appuyez sur  pour bouger l'image vers le bas et sur  pour bouger l'image vers le haut.

**FRÉQUENCE**—Permet de changer la fréquence d'horloge des données d'affichage pour qu'elle corresponde à la fréquence de la carte graphique de votre ordinateur. Si vous voyez une barre verticale scintillante, utilisez **Fréquence** pour diminuer les barres. Il s'agit d'un réglage approximatif.




**ALIGNEMENT**—Synchronise la phase du signal d'affichage avec la carte graphique. Si l'image est instable ou scintillante, utilisez **Alignement** pour la corriger. Il s'agit d'un réglage précis.

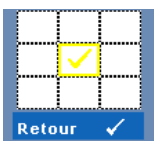
## AFFICHAGE (en Mode Vidéo)


Utilisez le menu **Affichage** pour changer les paramètres d'affichage de votre projecteur. Le menu **Image** contient les options suivantes :




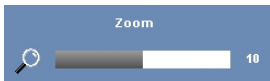
**TAUX D’AFFICHAGE**—Pour sélectionner un format d'image pour ajuster la manière dont l'image apparaît.




-  Origine — Sélectionnez Original pour garder le format original de l'image projetée, en fonction de la source d'entrée.
-  4:3 — La source d'entrée est mise à l'échelle pour s'adapter à l'écran et une image 4:3 est projetée.
-  Wide — La source d'entrée est mise à l'échelle pour s'adapter à la largeur de l'écran et projeter une image large.




**ZOOM**—Appuyez sur  pour ouvrir le menu **Zoom**.





Sélectionner la partie à grandir et appuyez sur  pour afficher la partie agrandie.



Réglez l'échelle de l'image avec  ou  et appuyez sur  pour l'afficher.



**NAVIGATION ZOOM**—Appuyez sur  pour ouvrir le menu **Navigation Zoom**.

Utilisez     pour naviguer l'écran de projection.



## LAMPE

Le menu Lampe contient les options suivantes :




**HEURES LAMPE**—Affiche les Hr.fonct.depuis la réinitialisation de la lampe.

**RÉINI.HEURELAMP**—Choisissez **Oui** pour réinitialiser le compteur de la lampe.

## RÉGLAGE





Le menu Configuration permet de régler les paramètres Langue, Mode projecteur, Déformation V, Affichage 3D, Sortie VGA veille et Sans fil / Réseau.




**LANGUE**—Pour changer la langue du menu OSD. Appuyez sur  pour ouvrir le menu **Langue**.



**MODE PROJECTEUR**—Pour sélectionner le mode du projecteur, en fonction de la manière dont le projecteur a été installé.

-  Projection avant-Bureau – L'option par défaut.
-  Projection Avant-Montage mural — Le projecteur tourne l'image à l'envers pour une projection à partir du mur.
-  Projection arrière-Bureau — Le projecteur inverse l'image de sorte que vous pouvez projeter derrière un écran translucide.
-  Projection Arrière-Montage mural — Le projecteur inverse l'image et la tourne à l'envers. Vous pouvez projeter l'image de derrière un écran translucide à partir d'un montage mural.

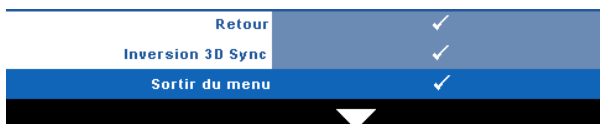
 **NOTE** : Il n'est PAS recommandé d'activer la fonction Interactif avec les modes de mode projecteur.

**DÉFORMATION V.**—Pour régler la déformation verticale de l'image due à l'inclinaison du projecteur.

**AFFICHAGE 3D**—Choisissez Activé pour activer la fonction Affichage 3D. Le réglage par défaut est Désactivé.


 **NOTE :**

1. Lorsque vous voulez recréer une ambiance 3D, vous aurez besoin de quelques composants tels que :
  - a PC/portable avec une carte vidéo quad avec sortie de signal 120 Hz
  - b Lunettes 3D « Actif » avec DLP Link™.
  - c Contenu 3D Voir « Remarque 4 ».
  - d Lecteur 3D. (Par exemple : Lecteur stéréoscopique...)
2. Activez la fonction 3D lorsque vous avez rempli les conditions suivantes :
  - a PC/portable avec carte vidéo capable d'afficher les signaux 120 Hz via un câble VGA ou HDMI.
  - b recevoir des contenus 3D via Vidéo ou S-Vidéo.
3. Lorsque le projecteur détecte l'une des entrées (mentionnées ci-dessus), la fonction Activer affichage 3D dans le menu OSD "CONFIGURATION" -> "Affichage 3D" marchera.
4. Les fréquences 3D supportées sont les suivantes :
  - a VGA/HDMI 1280 x 720 120 Hz
  - b Composite/S-Vidéo 60 Hz
  - c Composante 480i
5. Le signal VGA recommandé pour les portables est la sortie en mode Unique (le mode Dual n'est pas recommandé)



**Inversion 3D sync**—Si vous voyez une image masquée ou superposée lorsque vous portez des lunettes 3D DLP, vous pouvez utiliser la fonction "Inversion" pour obtenir la meilleure séquence d'image gauche/droite pour voir l'image correctement. (pour les lunettes 3D DLP)

**SORTIE VGA VEILLE**—Choisissez On ou Off pour activer ou désactiver la fonction de sortie VGA lorsque le projecteur est en mode veille. Le réglage par défaut est Off (Désactivé).

**SANS FIL / RÉSEAU**—Sélectionnez **Activé** pour activer la fonction sans fil / réseau. Appuyez sur  pour configurer les réglages **Sans fil / Réseau**.

## SANS FIL / RÉSEAU

Le menu Sans fil / Réseau permet de configurer les paramètres de connexion au réseau.

Retour					✓
Adresse DHCP		ON			OFF
Adresse IP	192	.	168	.	4 . 137
Masque sous-réseau	255	.	255	.	255 . 0
Passerelle	192	.	168	.	4 . 137
DNS	192	.	168	.	1 . 4
Stocker					✓
Sans fil	Connecter	✓			Débrancher
Réin.					✓
Sortir du menu					✓

**ADRESSE DHCP**—Si un serveur DHCP existe dans le réseau auquel le projecteur est connecté, l'adresse IP sera obtenue lorsque vous sélectionnez DHCP On. Si DHCP est réglé sur Off, réglez manuellement l'adresse IP, le Masque sous-réseau et la Passerelle. Utilisez   pour sélectionner le numéro de l'adresse IP, le Masque de sous-réseau et la Passerelle. Appuyez sur Entrer pour confirmer chaque numéro puis utilisez   pour aller à l'élément suivant.

**ADRESSE IP**—Pour assigner automatiquement ou manuellement l'adresse IUP au projecteur connecté au réseau.

**MASQUE SOUS-RÉSEAU**—Configurez le masque de sous-réseau de la connexion réseau.

**PASSERELLE**—Faites vérifier l'adresse de la passerelle par votre administrateur de système/réseau si vous l'entrez manuellement.


**DNS**—Faites vérifier l'adresse IP du serveur DNS par votre administrateur de système/réseau si vous l'entrez manuellement.

**STOCKER**—Appuyez sur  pour enregistrer les changements effectués dans les paramètres de configuration du réseau.





### NOTE :

- 1 Utilisez les boutons  et  pour sélectionner Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle, DNS et Stocker.
- 2 Utilisez le bouton  pour ouvrir et régler Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle et DNS. (l'option sélectionnée est indiquée en jaune).
  - a Utilisez les boutons  et  pour sélectionner une option.
  - b Utilisez les boutons  et  pour régler la valeur.
  - c Lorsque vous avez fini de faire les réglages, appuyez sur le bouton  pour quitter.

- 3 Lorsque vous avez fini de régler Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle et DNS, sélectionnez **Stocker** et appuyez sur le bouton  pour enregistrer les réglages.
- 4 Si vous voulez quitter sans enregistrer les réglages, le système gardera les réglages précédents.

**SANS FIL**—Le réglage par défaut est **Connecter**. Sélectionnez **Déconnecter** pour désactiver la connexion sans fil pour utiliser seulement le réseau LAN.

 **NOTE** : Il est recommandé d'utiliser le réglage par défaut pour Connexion sans fil.

**RÉIN.**—Appuyez sur  pour réinitialiser la configuration du réseau.

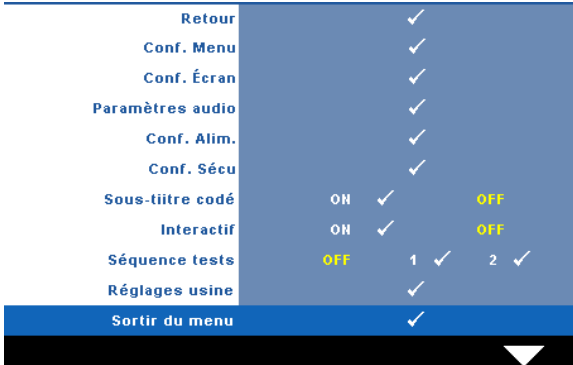
## INFORMATIONS


Le menu Information affiche les réglages actuellement utilisés par le projecteur.

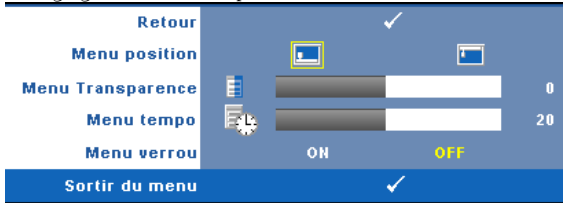
<b>Retour</b>	✓
<b>Nom modèle</b>	S300wi
<b>SOURCE D'ENTRÉE</b>	RGB ANALOGIQUE 1280X800 60Hz
<b>Hr.fonct.</b>	10 hr
<b>PPID</b>	CN-0XPXMF-S0081-46B-0208
<b>Adresse IP</b>	192.168.4.137
<b>SSID</b>	S300wi Interactive
<b>Sortir du menu</b>	✓

## AUTRES

Le menu Autres permet de changer les réglages de Menu, Écran, Analogique, Alimentation, Sécurité, Sous-titre codé (NTSC seulement) et Interactif. Vous pouvez aussi utiliser les fonctions Séquence de tests et Réinitialisation d'usine.



**CONF. MENU**—Choisissez et appuyez sur  pour ouvrir le menu des réglages. Le menu des réglages contient les paramètres suivants :



**MENU POSITION**—Pour changer la position du menu OSD sur l'écran.

**MENU TRANSPARENCE**—Pour régler le niveau de transparence du fond du menu OSD.

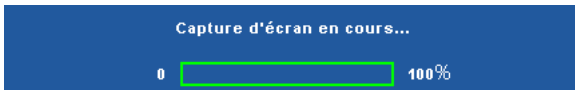
**MENU TEMPO**—Permet de régler le délai d'attente du menu OSD Par défaut, le menu OSD disparaît automatiquement après 20 secondes d'inactivité.


**MENU VERROU**—Sélectionnez **On** pour activer Menu verrouiller afin de cacher le menu OSD. Sélectionnez **OFF** pour désactiver Menu verrou. Si vous voulez désactiver la fonction Menu verrouiller et faire disparaître le menu OSD, appuyez sur le bouton **Menu** sur le panneau de contrôle ou la télécommande pendant 15 secondes, puis désactivez la fonction.

**CONF. ÉCRAN**—Choisissez et appuyez sur  pour ouvrir le menu des réglages de l'écran. Le menu des réglages de l'écran contient les paramètres suivants :



**CAPTURE D'ÉCRAN**—Choisissez et appuyez sur  pour capturer l'écran affiché, le message suivant apparaît sur l'écran.

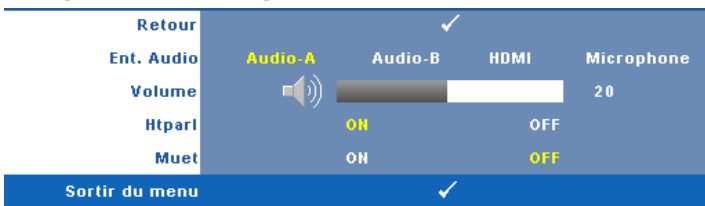


 **NOTE :** Pour capturer une image entière, assurez-vous que le signal d'entrée qui est connecté au projecteur est à la résolution 1280 x 800.

**ÉCRAN**—Sélectionnez **Dell** pour utiliser le logo Dell comme papier peint. Sélectionnez **Capturé** pour régler l'image capturée comme papier peint.

**RÉIN.**—Sélectionnez et appuyez sur  pour effacer l'image capturée et retourner au réglage par défaut.

**PARAMÈTRES AUDIO**—Sélectionnez et appuyez sur  pour changer les sélectionner. Le menu des paramètres audioles paramètres suivants :




**ENT. AUDIO**—Choisissez la source d'entrée audio, les options disponibles sont : Audio-A, Audio-B, HDMI et Microphone.

**VOLUME**—Appuyez sur  pour baisser le volume et sur  pour augmenter le volume.

**HTPARL**—Sélectionnez **On** pour activer le haut-parleur. Sélectionnez **Off** pour désactiver le haut-parleur.

**MUET**—Pour couper le son de l'entrée audio et de la sortie audio.

**CONF. ALIM.**—Choisissez et appuyez sur  pour ouvrir le menu des réglages d'alimentation. Le menu des réglages d'alimentation contient les paramètres suivants :

Retour				✓
Éco énergie	OFF	30min	60min	90min 120min
Extinction rapide		OUI		NON
Sortir du menu				✓

**ÉCO ÉNERGIE**—Sélectionnez **Off** pour désactiver le mode Economie d'énergie. Par défaut le projecteur a été réglé pour entrer en mode d'économie d'énergie après 120 minutes d'inactivité. Un message d'avertissement s'affiche sur l'écran avec un compte à rebours de 60 secondes avant d'entrer en mode d'économie d'énergie. Appuyez sur n'importe quel bouton numérique pendant le compte à rebours pour ne pas entrer en mode d'économie d'énergie.


Vous pouvez aussi changer la période d'inactivité avant d'entrer en mode d'économie d'énergie. La période d'inactivité est la durée que vous voulez que votre projecteur attende sans signal d'entrée. Le mode d'économie d'énergie peut être réglé sur 30, 60, 90, ou 120 minutes.

Si aucun signal d'entrée n'est détecté pendant cette période, le projecteur éteint automatiquement la lampe et entre en mode d'économie d'énergie. Si un signal d'entrée est détecté pendant cette période, le projecteur s'allume automatiquement. Si aucun signal d'entrée n'est détecté pendant deux heures en mode d'économie d'énergie, le projecteur en mode d'économie d'énergie s'éteindra automatiquement. Pour allumer le projecteur, appuyez sur le bouton d'alimentation.

**EXTINCTION RAPIDE**—Sélectionnez **Oui** pour éteindre le projecteur avec un seul appui sur le bouton d'alimentation. Cette fonction vous permet d'éteindre rapidement le projecteur, avec une vitesse de ventilateur accélérée. Légèrement plus bruyant lorsque vous désirez éteindre rapidement le projecteur.



**NOTE** : Avant de rallumer le projecteur, attendez au moins 60 secondes pour que la température interne se stabilise. Le projecteur prendra plus longtemps à s'allumer si vous essayez de l'allumer immédiatement. Le ventilateur de refroidissement marchera à pleine puissance pendant environ 30 secondes pour stabiliser la température interne.


**CONF. SÉCU**—Choisissez et appuyez sur  pour ouvrir le menu des réglages de sécurité. Le menu des réglages de sécurité permet d'activer et de régler le mot de passe.

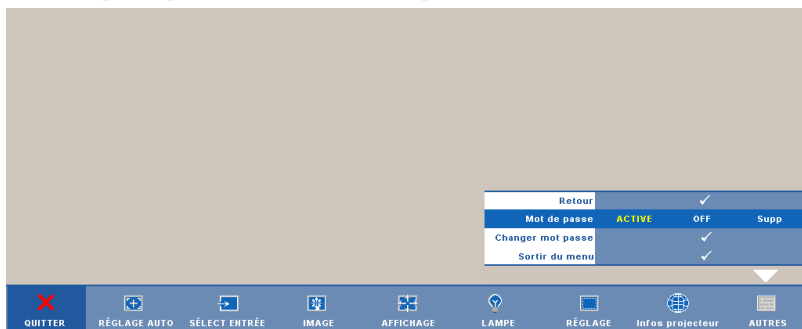
Retour			✓
Mot de passe	ACTIVE	OFF	Supp
Changer mot passe			✓
Sortir du menu			✓




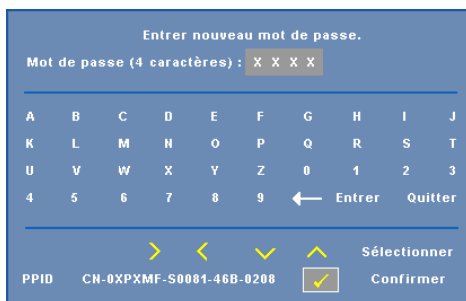
**MOT DE PASSE**—Lorsqu'une protection par mot de passe est activée, un écran de Protection par mot de passe vous invitant à entrer un mot de passe s'affiche quand la prise d'alimentation est insérée dans la prise de courant et quand l'alimentation pour le projecteur est tout d'abord allumée. Par défaut, cette fonction est désactivée. Vous pouvez activer cette fonction en sélectionnant **Active** . Si le mot de passe a déjà été réglé avant, entrez le mot de passe en premier et sélectionnez la fonction. Cette fonction de sécurité sera activée la prochaine fois que vous utiliserez le projecteur. Si vous activez cette fonction, vous serez invité à entrer le mot de passe du projecteur après avoir allumé le projecteur :

1 Demande de lère saisie du mot de passe :

- a Allez au menu **Autres**, appuyez sur  et sélectionnez **Mot de passe** pour **Active** le mot de passe.



- b L'activation de la fonction Mot de passe fait apparaître un écran de caractères ; entrez un nombre à 4 chiffres à l'écran et appuyez sur .



- c Pour confirmer, entrez à nouveau le mot de passe.

- d Si la vérification du mot de passe réussit, vous pouvez continuer à accéder aux fonctions et aux utilitaires du projecteur.
- 2 Si vous avez entré un mot de passe incorrect, vous aurez 2 autres chances. Après trois entrées incorrectes, la lampe s'éteindra bientôt automatiquement.



**NOTE :** Si vous oubliez votre mot de passe, contactez DELL™ ou un technicien agréé.

- 3 Pour annuler la fonction Mot de passe, sélectionnez **Off** pour désactiver la fonction.
- 4 Pour effacer le mot de passe, choisissez **Supp.**

**CHANGER MOT PASSE**—Entrez le mot de passe original, puis entrez le nouveau mot de passe et confirmez-le.

Entrez le mot de passe original.

Mot de passe (4 caractères) : X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Entrer	Quitter	

Sélectionner

PPID CN-0XPXM-F-S0081-46B-0208  Confirmer

Entrez nouveau mot de passe.

Mot de passe (4 caractères) : X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Entrer	Quitter	

Sélectionner

PPID CN-0XPXM-F-S0081-46B-0208  Confirmer

Validez nouveau mot de passe.

Mot de passe (4 caractères) : X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Entrer	Quitter	

Sélectionner

PPID CN-0XPXM-F-S0081-46B-0208  Confirmer

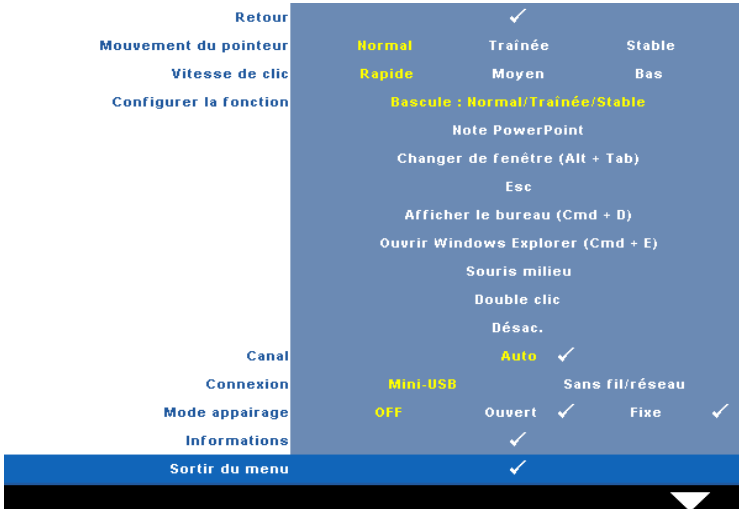
**SOUS-TITRE CODÉ**—Choisissez **On** pour activer le sous-titrage et activer le menu de sous-titre codé. Choisissez une des options de sélectionner : CC1, CC2, CC3, et CC4.

Retour		<input checked="" type="checkbox"/>		
Sélectionner	CC1	CC2	CC3	CC4
Sortir du menu		<input checked="" type="checkbox"/>		



**NOTE :** L'option des sous-titre codeest seulement disponible avec NTSC.

**INTERACTIF**—Choisissez **Activé** pour activer la fonction Interactif et afficher le menu Interactif. Le menu Interactif contient les options suivantes :



**NOTE :**

1. Assurez-vous que le stylet interactif est bien branché. Référez-vous à "Connexion avec votre stylet interactif" à la page 26.
2. Le stylet interactif ne peut pas être utilisé dans les cas suivants :
  - a En mode Extension.
  - b Lorsque la fonction 3D est activée, et si une source d'entrée 120 Hz est connecté au projecteur.

**MOUVEMENT DU POINTEUR**—Permet de sélectionner le mode de mouvement du pointeur : Normal, Trainée et Stable.



**NOTE :**

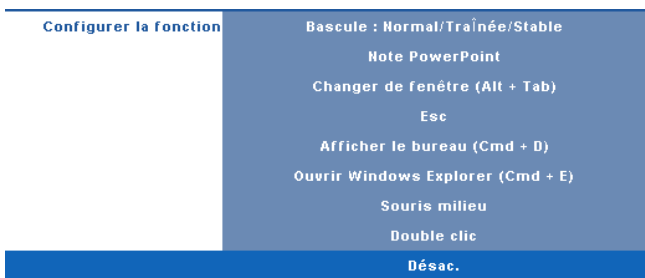
1. Connectez le projecteur à votre ordinateur avec le câble mini USB-B ou LAN ou via une connexion sans fil.
2. L'interactivité est supportée seulement par les modes d'entrée suivants : VGA et HDMI à partir d'un PC, et Affichage sans fil, Affichage USB, et Affichage LAN.
  - **Normal** — En mode Normal, appuyez sur le bouton gauche du stylet interactif pour geler temporairement la position du pointeur. Ce mode marche mieux lorsque le stylet interactif est utilisé comme une souris, par ex. avec les fonctions de clic gauche et de double clic.

- **Traînée** — En mode Dessiner, le pointeur peut être déplacé librement pour dessiner. Ce mode est idéal pour dessiner ou écrire sur l'écran.
- **Stable** — En mode Stable, appuyez sans arrêter sur le bouton gauche du stylet interactif pour limiter les mouvements du pointeur vers l'horizontale et la verticale. Lorsque vous arrêtez d'appuyer sur le bouton gauche, le pointeur pourra à nouveau être déplacé librement. Ce mode est idéal pour dessiner des lignes verticales ou horizontales sur l'écran.

**VITESSE DE CLIC**—Permet de régler la durée de pause de la souris. Cette fonction n'est disponible qu'en mode Normal. Les options disponibles sont : Rapide, Moyen et Bas.

- **Rapide** — Règle la durée de pause des mouvements du pointeur sur la durée minimale de 0,5 seconde.
- **Moyen** — Règle la durée de pause des mouvements du pointeur sur la durée moyenne de 1,0 seconde.
- **Bas** — Règle la durée de pause des mouvements du pointeur sur la durée la plus lente de 1,5 seconde.

**CONFIGURER LA FONCTION**—Permet de régler la fonction du bouton Fonction du stylet interactif. Les options disponibles sont : **Bascule : Normal/Traînée/Stable**, **Note PowerPoint**, **Changer de fenêtre (Alt+Tab)**, **Esc**, **Afficher le bureau (Cmd+D)**, **Ouvrir Windows Explorer (Cmd+E)**, **Souris milieu**, **Double Clic** et **Désac.** (voir "Utiliser le stylet interactif" à la page 38).



- **Bascule : Normal / Traînée/ Stable** — Permet de changer entre les modes Normal, Traînée et Stable.
- **Note PowerPoint** — Permet d'ajouter des notes dans une présentation PowerPoint.
- **Changer de fenêtre (Alt+Tab)** — Permet de changer entre les fenêtre, similaire à la fonction de raccourci Alt-Tab de Windows.
- **Esc** — Marche comme le bouton Echap du clavier.
- **Afficher le bureau (Cmd+D)** — Permet d'afficher le bureau, et de minimiser toutes les fenêtre.

- **Ouvrir Windows Explorer (Cmd+E)** — Permet d'ouvrir directement Windows Explorer.
- **Souris Milieu** — Marche comme la molette d'une souris.
- **Double Clic** — Marche comme la fonction de double clic d'une souris.
- **Désac** — Pour désactiver le bouton Fonction.

**CANAL**—Permet de régler la sélection du canal sur **Automatique** ou **Manuel**.

- **Automatique** — Pour sélectionner automatiquement le canal.
- **Manuel** — Pour sélectionner manuellement le canal. Il y a 15 canaux disponibles.

**CONNEXION**—Permet de régler la sélection du connecteur sur Mini-USB ou Sans fil / Réseau.

**MODE DE PAIRAGE**—Permet de régler le mode de pairage sur Ouvert ou Fixe.

- **Mode Ouvert** — Lorsque vous choisissez Ouvert, suivez simplement les étapes affichées sur l'écran pour régler votre Stylet interactif en mode Ouvert. (Ce mode vous permet d'utiliser votre stylet interactif avec n'importe quel projecteur lorsque le stylet est pointé vers l'écran.)

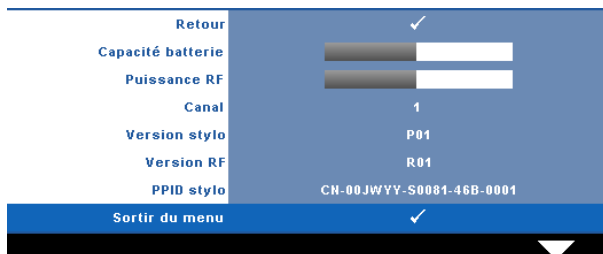
1. Appuyez sur un bouton du stylet pour réveiller le stylet.
2. Dirigez le stylet à distance de l'écran.
3. Maintenez appuyée la fonction stylet et le bouton Hib pendant 5 secondes en mode d'appairage ouvert et la DEL verte clignotera deux fois.
4. Dirigez le stylet vers l'écran.

- **Mode Fixe** — Lorsque vous choisissez Fixe, suivez simplement les étapes affichées sur l'écran pour faire le pairage du projecteur avec le Stylet interactif. (Ce mode est pour être sûr que vous paires votre stylet interactif avec le projecteur désigné.)





1. Appuyez sur un bouton du stylet pour réveiller le stylet.
  2. Dirigez le stylet à distance de l'écran.
  3. Appuyez pendant 5 secs sur le bouton "Fonction" du stylet pour aller en mode de pairage, le voyant DEL vert clignotera.
  4. Dirigez le stylet vers l'écran.
  5. Sélectionnez "Oui" pour commencer le pairage.
- OUI** ✓
**Annuler** ✓

Une fois païré, le stylet se fixera automatiquement sur le projecteur chaque fois qu'il est allumé.

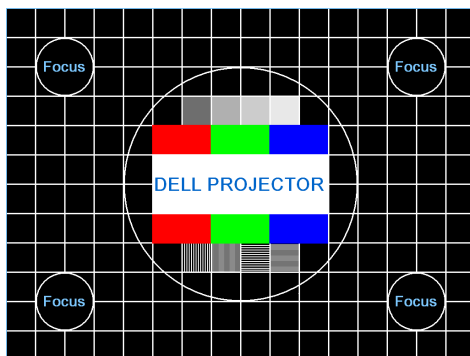
**INFORMATIONS**—Permet d'afficher les informations sur le stylet interactif.



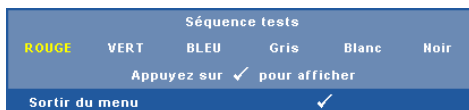
**SÉQUENCE TESTS**—Séquence de tests est utilisé pour ajuster la mise au point et la résolution.

Vous pouvez activer ou désactiver **Séquence tests** en sélectionnant **OFF**, 1 ou 2. Vous pouvez aussi sélectionner **Séquence tests 1** en appuyant pendant 2 secondes et en même temps sur les boutons  et  du panneau de contrôle. Vous pouvez aussi sélectionner **Séquence tests 2** en appuyant pendant 2 secondes et en même temps sur les boutons  et  du panneau de contrôle.

Séquence tests 1 :



Séquence tests 2 :



**RÉGLAGES USINE**—Sélectionnez et appuyez sur  pour restaurer les réglages d'usine par défaut, le message suivant s'affichera.



Les éléments de réinitialisation comprennent à la fois les paramètres sources de l'ordinateur et les paramètres de source Vidéo.



# Installation du réseau sans fil



**NOTE :** Votre ordinateur doit posséder au minimum la configuration système suivante :

Système d'exploitaitaion :

- Windows  
Microsoft Windows 2000 avec service pack 4 ou plus récent, Windows XP Home ou Professional Service pack 2 32-bit (recommandé), Windows Vista 32-bit, et Windows 7 Home ou Professional 32-bit ou 64-bit
- MAC  
MacBook ou plus récent, MacOS 10.5 ou plus récent

Configuration matérielle minimale :

- a** Intel Pentium III-800 MHZ (ou supérieur)
- b** 256 Mo de RAM requis, 512 Mo ou plus recommandé.
- c** 10 Mo d'espace libre sur le disque dur
- d** Super VGA 800 x 600, avec une résolution de couleur 16-bits haute définition ou une résolution supérieure est recommandé (PC et écran).
- e** Carte Ethernet (10/100 Mb/s) pour une connexion Ethernet.
- f** Un adaptateur WLAN compatible pour une connexion WLAN (tout périphérique Wi-Fi 802.11b ou 802.11g compatible NDIS).

Navigateur Web

Microsoft Internet Explorer 6.0 ou 7.0 (recommandé) ou 8.0, Firefox 1.5 ou 2.0, et Safari 3.0 ou plus récent

Avant de pouvoir utiliser votre projecteur sans fil, vous devez suivre en premier les étapes suivantes :

- 1 Installez l'antenne sans fil. Référez-vous à "Installation de l'antenne" à la page 13.
- 2 Activez la connexion sans fil sur le projecteur. Référez-vous à "SANS FIL / RÉSEAU" à la page 56.

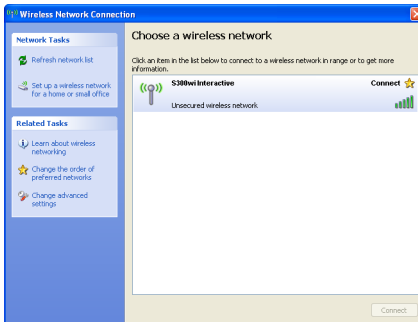


**NOTE :** Lorsque vous commencez la connexion sans fil, veuillez attendre 50 secondes avant de redémarrer le Sans fil / Réseau.

- 3 Dans le menu SÉLECT ENTRÉE, sélectionnez Affichage multiple puis sélectionnez Affichage sans fil dans le sous-menu. Référez-vous à "SÉLECT ENTRÉE" à la page 46. L'écran Guide sans fil indiqué ci-dessous apparaît :



- 4 Veuillez noter le **CODE DE CONNEXION** , le **RESEAU (SSID)**, et l'**ADRESSE IP**. Vous en aurez besoin plus tard pour vous connecter.
- 5 Connectez votre ordinateur au réseau S300wi.



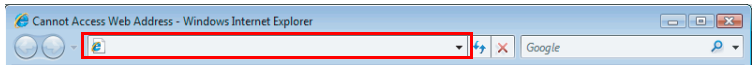
**NOTE :**

- Votre ordinateur doit avoir une fonction de réseau sans fil pour détecter la connexion.
- Lorsque vous vous connectez au réseau S300wi, la connectivité sans fil avec les autres réseaux sans fil sera perdue.

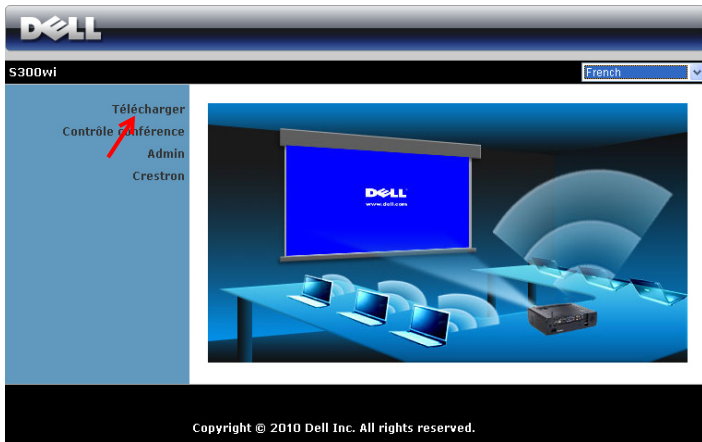
6 Ouvrez votre navigateur web. Vous serez automatiquement envoyé à la page Web Gestionnaire Web S300wi.



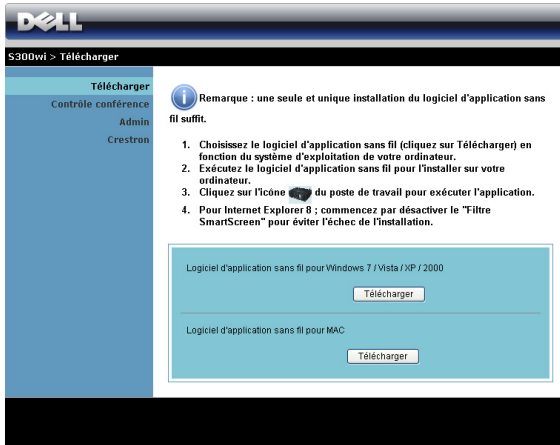
**NOTE :** Si la page Web ne s'affiche pas automatiquement, entrez l'adresse IP affichée dans l'écran du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur.



7 La page Gestionnaire Web S300wi s'affiche. Si vous l'utilisez pour la première fois, cliquez sur **Télécharger**.

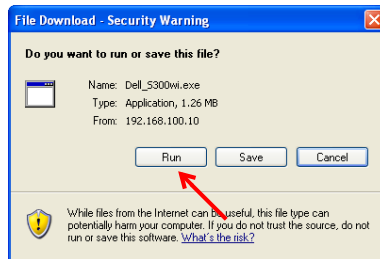


## 8 Choisissez le système d'exploitation approprié et cliquez sur Télécharger.

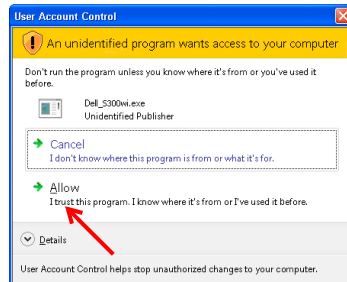
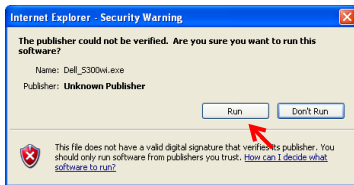



## 9 Cliquez sur Run pour continuer et terminer l'installation du logiciel.

**NOTE :** Vous pouvez aussi enregistrer le fichier pour l'installer une autre fois. Pour faire cela, cliquez sur **Save**.



**NOTE :** Les messages d'avertissements suivants peuvent s'afficher, sélectionnez **Lancer** et **Permettre**, respectivement.



 **NOTE :** Si vous n'arrivez pas à installer l'application car vous n'avez pas le droit sur l'ordinateur, veuillez contacter l'administrateur de votre réseau.

**10** L'installation du logiciel commencera. Suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.



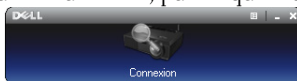
## Logiciel S300wi Wireless Application

Une fois que l'installation est terminée, le logiciel S300wi Wireless Application démarrera et recherchera automatiquement le projecteur. L'écran indiqué ci-dessous apparaît.



## Connexion

Pour communiquer avec votre projecteur, entrez le Code de connexion fourni dans l'étape 4 de "Installation du réseau sans fil, puis cliquez sur OK.



Adresse IP:	192 . 168 . 100 . 10
Nom d'utilisateur:	User
Code de connexion:	



**NOTE :** Si l'**Adresse IP** n'a pas été détecté, entrez l'**Adresse IP** affichée en bas à gauche de l'écran.

## Comprendre les boutons

Lorsque vous vous êtes connecté, la barre de menu suivante apparaîtra sur l'écran de l'ordinateur.







	Elément	Description
1	Barre d'état	Affiche l'IP et le CODE DE CONNEXION.
	Menu	Cliquez pour ouvrir le menu de l'application.
	Bouton Réduire	Cliquer pour réduire l'application.
	Bouton Fermer	Cliquer pour quitter l'application.
2	Barre d'outils de contrôle	
	Plein écran	Cliquez pour afficher l'image sur l'écran entier.
	Divisé 1	Cliquez pour projeter l'image dans le coin supérieur à gauche de l'écran.
	Divisé 2	Cliquez pour projeter l'image dans le coin supérieur à droite de l'écran.
	Divisé 3	Cliquez pour projeter l'image dans le coin inférieur à gauche de l'écran.
	Divisé 4	Cliquez pour projeter l'image dans le coin inférieur à droite de l'écran.
	Stop	Cliquez pour arrêter la projection.
	Pause	Cliquez pour faire une pause pendant la projection.
Actualiser	Cliquez pour actualiser l'image projetée.	
3	Etat de connexion	
	Icône de connexion	Clignote pendant la projection.

## Projeter la présentation

- Pour projeter la présentation, cliquez sur n'importe lequel des boutons de projection



- Pour faire une pause pendant la présentation, cliquez sur . L'icône devient verte.
- Pour continuer la présentation, cliquez de nouveau sur .
- Pour arrêter la présentation, cliquez sur .


 **NOTE** : Les informations suivantes sont pour le mode de présentation de données sans fil seulement. L'affichage de l'image peut être lent ou pas doux si vous affichez un clip vidéo ou une animation, référez-vous au tableau de la vitesse d'image, ci-dessous, comme référence.

### ***Vitesse d'image pour présentation sans fil***

Variation d'écran % <sup>1</sup>	Images par seconde, estimation <sup>2</sup>
<5 %	30 <sup>3</sup>
<10%	16 <sup>3</sup>
<20%	12 <sup>3</sup>
<40%	8 <sup>3</sup>
<75%	5 <sup>3</sup>
100%	3 <sup>3</sup>
> 100%	≤ 2 <sup>4</sup>

 **NOTE** :

- 1** Le pourcentage de variation d'écran est basé sur 1024 x 768. Par exemple, l'affichage d'un clip vidéo 320 x 240 sur un ordinateur portable 1024 x 768, la variation d'écran est 9,8%.
- 2** La vitesse d'image actuelle dépend de plusieurs facteurs tels que l'environnement réseau, le contenu de l'image, l'état du signal, l'endroit et les performances du processeur.
- 3** Sous des conditions optimales WLAN avec une connexion 802.11g, et aucun agrandissement d'écran.
- 4** Compressé en 1024 x 768 et moins de 802.11g.

 **NOTE** : Votre ordinateur n'entrera pas en mode S1 (mode Veille) / S3 (mode Sommeil) / S4 (mode Hibernation) lorsque vous faites une présentation sans fil, via affichage USB et Afficheur USB.

## Utilisation du menu

Cliquez sur  pour afficher le menu.

Web Management	
Search for Projector	
Make Application Token	
<hr/>	
Info	
<hr/>	
About	
Exit	

**WEB MANAGEMENT (GESTION WEB)**—Cliquez pour ouvrir la page Gestionnaire Web. Référez-vous à "Gestion du projecteur avec le Gestionnaire Web" à la page 84.

**SEARCH FOR PROJECTOR (CHERCHER UN PROJECTEUR)**—Cliquez pour rechercher et vous connecter au projecteur sans fil.

**MAKE APPLICATION TOKEN (CRÉER UN TOKEN APPLICATION)**—Cliquez pour créer un token d'application. Référez-vous à "Créer un token d'application" à la page 103.

**INFO**—Cliquez pour afficher les informations du système.

**ABOUT (A PROPOS DE)**—Cliquez pour afficher la version de l'application.

**EXIT (QUITTER)**—Cliquez pour fermer l'application.



# Installation du pilote de l'affichage USB

Avant de pouvoir utiliser votre affichage USB, vous devez suivre en premier les étapes suivantes :

- 1 Activez la connexion Sans fil / Réseau sur le projecteur. Référez-vous à "SANS FIL / RÉSEAU" à la page 56.



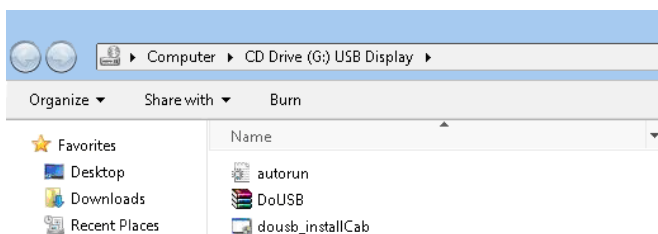
**NOTE :** Lorsque vous commencez la connexion sans fil, veuillez attendre 50 secondes avant de redémarrer le Sans fil / Réseau.

- 2 Branchement du câble USB sur votre projecteur et votre ordinateur. Référez-vous à "Connexion d'un ordinateur avec un affichage USB" à la page 17.
- 3 Dans le menu SÉLECT ENTRÉE, sélectionnez Affichage multiple puis sélectionnez Affichage USB dans le sous-menu. Référez-vous à "Sélection d'entrée Affichage multiple" à la page 46.
- 4 La première fois que vous utilisez ce mode, le projecteur vous invitera automatiquement à installer les pilotes suivants. Commencez l'installation manuellement en cliquant sur "doub\_install.Cab" sur le CD des pilotes.

## Devices with Removable Storage (2)



CD Drive (G:) USB Display  
0 bytes free of 886 KB  
CDFS



**NOTE :** Si la fenêtre d'installation « Lecture auto » s'affiche, fermez-la.

- 5 Le système commencera à installer le pilote NDIS à distance sur votre ordinateur la première fois.



**NOTE :**

- Si un message d'avertissement s'affiche, ignorez-le et continuez l'installation.
- Vous aurez besoin du droit d'accès d'administrateur pour installer le logiciel.

- 6 Commencez l'affichage de l'écran de l'ordinateur via le câble USB.



**NOTE :** Lorsque l'ordinateur se réveille du mode veille ou hibernation, l'affichage via USB se réactivera automatiquement. S'il ne se réactive pas automatiquement, débranchez et rebranchez le câble USB.

# Installation de Présentation to Go (PtG)

La configuration système requise pour installer PtG est la suivante :

Système d'exploitation :

- Windows

Microsoft Windows XP Home ou Professional Service pack 2/3 32-bit (recommandé), Windows Vista 32-bit, et Windows 7 Home ou Professional 32-bit ou 64-bit

- Office 2003 et Office 2007

Avant de pouvoir utiliser l'Afficheur USB, vous devez suivre en premier les étapes suivantes :

- 1 Activez la connexion Sans fil / Réseau sur le projecteur. Référez-vous à "SANS FIL / RÉSEAU" à la page 56.



**NOTE :** Lorsque vous commencez la connexion sans fil, veuillez attendre 50 secondes avant de redémarrer le Sans fil / Réseau.

- 2 Branchez la clé USB sur votre projecteur.



**NOTE :**

- Seulement les fichiers de photo JPEG de moins de 10Mo / 40M pixels sont supportés.
- Le convertisseur PtG peut convertir vos fichiers PowerPoint en des fichiers PtG. Voir "Logiciel Convertisseur PtG – Lite Application" à la page 82
- Vous pouvez télécharger « Convertisseur PtG – Lite » sur le site Web de Dell : [support.dell.com](http://support.dell.com).

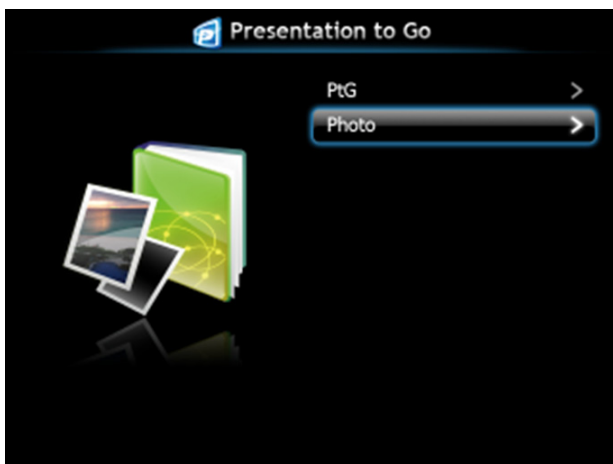
- 3 Dans le menu SÉLECT ENTRÉE, sélectionnez Affichage multiple puis sélectionnez Afficheur USB dans le sous-menu. Référez-vous à "Sélection d'entrée Affichage multiple" à la page 46. L'écran Présentation to Go apparaîtra.

## Afficheur PtG

Le système restera sur cette page lorsque prêt.




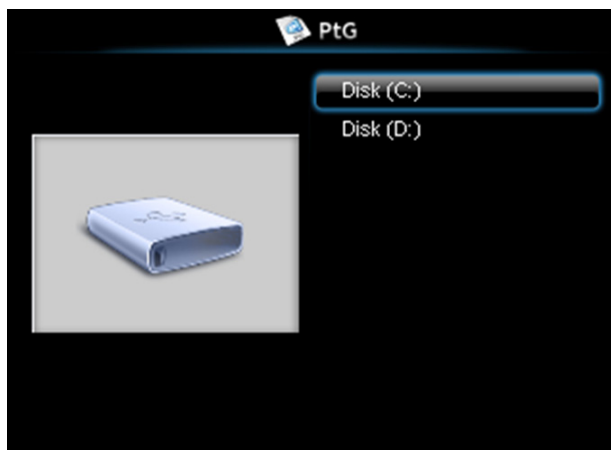
## Afficheur de photo



## Introduction à la fonction PtG/Photo

Affiche des fichiers PtG et Photo valides enregistrés sur une clé USB.

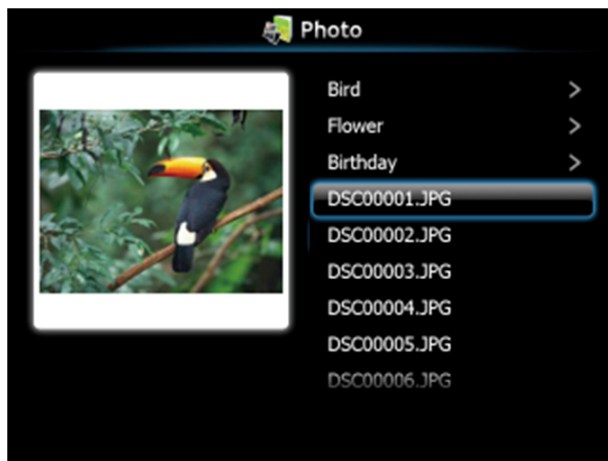
 **NOTE** : Si seulement une clé USB est détectée, le système sautera cette étape.




## Aperçu de PtG









## Aperçu de Photo




 **NOTE** : Supporte 14 langues pour les formats de noms de fichiers photo (Langues : Anglais, Hollandais, Français, Allemand, Italien, Japonais, Coréen, Polonais, Portugais, Russe, Chinois Simplifié, Espagnol, Suédois et Chinois Traditionnel).

## Introduction aux boutons

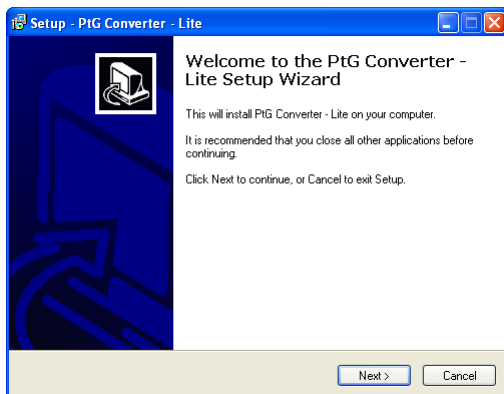
Utilisez les boutons haut, bas, gauche et droite pour naviguer et utilisez les boutons  du panneau de contrôle du projecteur ou de la télécommande pour sélectionner.

Bouton	Haut 	Bas 	Gauche 	Droite 	Entrer 
Fonction PtG	Haut	Bas	Retour	Aucune fonction	Entrée
Lecture PtG	Page préc	Page suiv	Retour	Aucune fonction	Pause suivante
FonctionPhoto	Haut	Bas	Retour	Aucune fonction	Entrée
Lecture de photo	Page préc	Page suiv	Retour	Aucune fonction	Aucune fonction

 **NOTE** : Si vous ouvrez le menu OSD lorsque vous utilisez la fonction PtG, la navigation PtG avec les boutons haut, bas, gauche et droite ne marchera pas.

## Configuration du Convertisseur PtG - Lite


Suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.

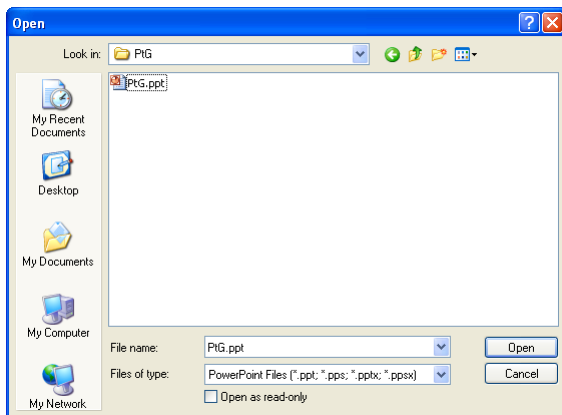


## Logiciel Convertisseur PtG – Lite Application

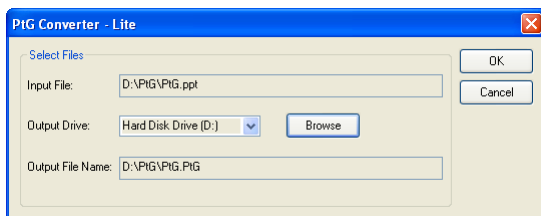
Veuillez lancer « Convertisseur PtG – Lite ». L'écran indiqué ci-dessous apparaît.



- 1 Cliquez sur  pour commencer la conversion.
- 2 Sélectionnez le fichier PowerPoint que vous désirez convertir.



- 3 Cliquez sur le bouton Naviguer pour sélectionner l'emplacement du stockage puis cliquez sur OK.



**NOTE :**

- 1 Si MS PowerPoint n'est pas installé sur votre ordinateur, la conversion du fichier ne marchera pas.
- 2 Le convertisseur PtG ne supporte que jusqu'à 20 pages.
- 3 Le convertisseur PtG ne supporte que la conversion des fichiers .ppt vers .PtG.

# Gestion du projecteur avec le Gestionnaire Web

## Configuration des réglages du réseau

Si le projecteur est connecté à un réseau, vous pouvez accéder au projecteur avec un navigateur Web. Pour configurer les réglages du réseau, référez-vous à la section "SANS FIL / RÉSEAU" à la page 56.

## Accéder au gestionnaire Web

Utilisez Internet Explorer 5.0 ou une version plus récente, ou FireFox 1.5 ou une version plus récente et entrez l'adresse IP. Vous pouvez alors accéder au gestionnaire Web et gérer le projecteur à distance.

## Page d'accueil

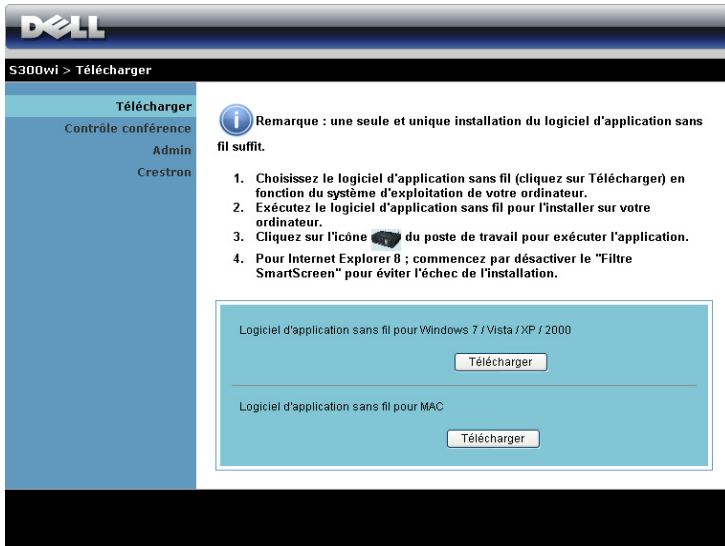


- Ouvrez la page d'accueil du Gestionnaire Web en entrant l'adresse IP du projecteur dans le navigateur Web. Référez-vous à "SANS FIL / RÉSEAU" à la page 56.
- Sélectionnez la langue du gestionnaire Web dans la liste.
- Cliquez sur un élément du menu dans l'onglet de gauche pour accéder à la page.



## Télécharger le logiciel Application sans fil

Référez-vous aussi à "Installation du réseau sans fil" à la page 69.




**DELL**

S300wi > Télécharger

**Télécharger**  
Contrôle conférence  
Admin  
Crestron

**i** Remarque : une seule et unique installation du logiciel d'application sans fil suffit.

1. Choisissez le logiciel d'application sans fil (cliquez sur **Télécharger**) en fonction du système d'exploitation de votre ordinateur.
2. Exécutez le logiciel d'application sans fil pour l'installer sur votre ordinateur.
3. Cliquez sur l'icône  du poste de travail pour exécuter l'application.
4. Pour Internet Explorer 8 ; commencez par désactiver le "Filtre SmartScreen" pour éviter l'échec de l'installation.

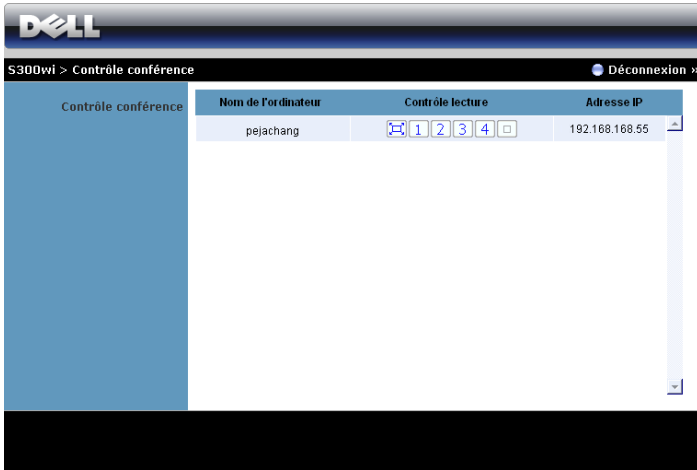
Logiciel d'application sans fil pour Windows 7 / Vista / XP / 2000

Logiciel d'application sans fil pour MAC

Cliquez sur le bouton **Télécharger** correspondant au système d'exploitation de votre ordinateur.

## Contrôle conférence

Ceci vous permet de hôtez des présentations en conférence à partir de différentes sources sans utiliser les câbles du projecteur et vous permet de contrôler comment chaque présentation apparaît sur l'écran.



**NOTE :** Sans Contrôle conférence, le dernier utilisateur qui appuie sur le bouton « Lecture » dans l'application aura contrôle de l'écran de projection entier.

**Nom de l'ordinateur :** Affiche les ordinateurs connectés au contrôle de conférence.

**Contrôle lecture :** Cliquez sur les boutons pour contrôler comment la projection de chaque ordinateur apparaît sur l'écran.

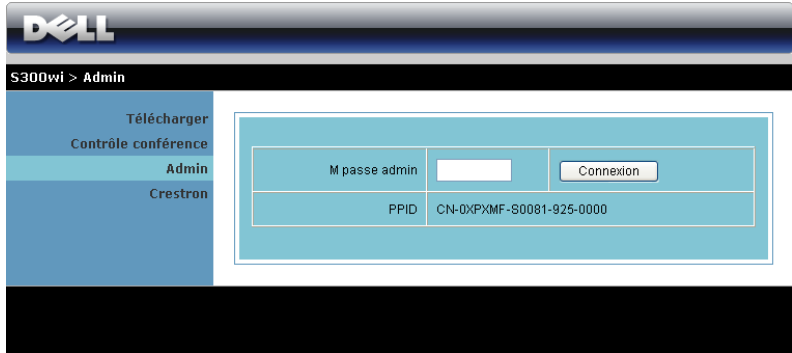
- Projection plein écran — La présentation de l'ordinateur remplit l'écran entier.
- Divisé 1 - La présentation de l'ordinateur apparaît dans le coin supérieur à gauche de l'écran.
- Divisé 2 - La présentation de l'ordinateur apparaît dans le coin supérieur à droite de l'écran.
- Divisé 3 - La présentation de l'ordinateur apparaît dans le coin inférieur à gauche de l'écran.
- Divisé 4 - La présentation de l'ordinateur apparaît dans le coin inférieur à droite de l'écran.
- Stop - La projection de l'ordinateur s'arrête.

**Adresse IP :** Affiche l'adresse IP de chaque ordinateur.

**NOTE :** Pour terminer la conférence, cliquez sur **Déconnexion**.

## Gestion des propriétés

### Admin



The screenshot shows the Dell S300wi Admin interface. At the top, there is a Dell logo and a navigation bar with the text "S300wi > Admin". Below this, there is a sidebar menu with the following items: "Télécharger", "Contrôle conférence", "Admin" (highlighted), and "Crestron". The main content area contains a login form with the following fields and buttons:

M passe admin	<input type="text"/>	<input type="button" value="Connexion"/>
PPID	CN-DXPXMF-S0081-925-0000	

Un mot de passe administrateur est requis lorsque vous voulez ouvrir la page Admin.

- **M passe admin** : Entrez le mot de passe administrateur et cliquez sur **Connexion**. Le mot de passe par défaut est « admin ». Pour changer le mot de passe, référez-vous à "Changer mots de passe" à la page 92.

## Statut du système

S300wi > Admin > Statut du système Déconnexion »

<b>Statut du système</b>	<b>Statut du réseau</b>
Configuration réseau	Adresse IP 192.168.3.68
Configuration projection	Masque sous-réseau 255.255.255.0
Changer mots de passe	Passerelle par défaut 192.168.3.254
Réinitialiser	Adresse MAC connectée 11:22:33:44:55:66
Mise à jour logiciel	<b>Statut de connexion</b>
Panneau de contrôle du projecteur	Statut de projection Projection en attente
Réglages d'alerte	Total des utilisateurs 0
Redémarrer système	<b>Statut du projecteur</b>
	NOM DE MODÈLE S300wi
	Nom project. D07987
	Emplac.
	Contact
	Statut ON
	Heures lampe 0 hrs

Affiche les informations Statut du réseau, Statut de connexion et Statut du projecteur.

## Statut du réseau

Référez-vous à la section OSD à page 56.

Statut du système  
Configuration réseau  
Configuration projection  
Changer mots de passe  
Réinitialiser  
Mise à jour logiciel  
Panneau de contrôle du projecteur  
Réglages d'alerte  
Redémarrer système

S300wi > Admin > Configuration réseau Déconnexion »

Configuration IP	<input checked="" type="radio"/> Obtenir une adresse IP automatiquement <input type="radio"/> Utiliser l'adresse IP suivante	
	Adresse IP	192 168 100 10
	Masque sous-réseau	255 255 255 0
	Passerelle par défaut	192 168 100 10
	Serveur DNS	192 168 100 10
Configuration serveur DHCP	<input checked="" type="radio"/> Automatique <input type="radio"/> Désactiver	
	IP de début	192 168 100 11
	IP de fin	192 168 100 254
	Masque sous-réseau	255 255 255 0
	Serveur DNS	192 168 100 10
Configuration sans-fil	LAN sans-fil	<input checked="" type="radio"/> Activer <input type="radio"/> Désactiver
	Région	--- WORLDWIDE ---
	SSID	S300wi Interactive
	Diffusion SSID	<input checked="" type="radio"/> Activer <input type="radio"/> Désactiver
	Canal	Automatique
	Encryption	Désactiver
Clé		
Configuration serveur RADIUS	Adresse IP	192 168 100 10
	Port	1812
	Clé	
Portier	<input checked="" type="radio"/> Autoriser tout <input type="radio"/> Bloquer tout <input type="radio"/> Internet uniquement	
Régler la sécurité pour SNMP	Écrire Communauté	private
		Appliquer Annuler

### Configuration IP

- Choisissez **Obtenir une adresse IP automatiquement** pour assigner automatiquement une adresse IP au projecteur, ou **Utiliser l'adresse IP suivante** pour assigner manuellement une adresse IP.

### Configuration serveur DHCP

- Choisissez **Automatique** pour configurer automatiquement les adresses **IP de début**, **IP de fin**, **Masque sous-réseau**, **Passerelle par défaut**, et **Serveur DNS** à partir d'un serveur DHCP ou **Désactiver** pour désactiver cette fonction.

### Configuration sans-fil

- Choisissez **Active** pour configurer les paramètres **Région**, **SSID**, **Diffusion SSID**, **Canal**, **Encryption**, et **Clé**. Appuyez sur **Désactiver** pour désactiver la configuration sans fil.

**SSID:** La longueur maximale est de 32 caractères.

**Codage:** Vous pouvez désactiver la clé WPA ou sélectionner une chaîne ASCII ou HEX 64-bits ou 128-bits.

**Clé :** Si Codage est activé, vous devez régler la valeur de la clé en fonction du mode Codage que vous avez sélectionné.

### Configuration du Serveur RADIUS

- Réglez les paramètres Adresse IP, Port et Clé.

### Portier

- Il y a 3 choix :

**Autoriser tout:** Pour permettre l'accès des utilisateurs au réseau du bureau via le projecteur sans fil.

**Bloquer tout :** Pour bloquer l'accès des utilisateurs au réseau du bureau via le projecteur sans fil.

**Internet uniquement :** Pour bloquer les utilisateurs du réseau du bureau mais garder la connexion Internet.

### Réglez la sécurité pour SNMP

- Réglez les informations communautaires d'écriture

Cliquez sur le bouton **Appliquer** pour enregistrer et appliquer les réglages. Le projecteur doit être redémarré pour que les réglages soient utilisés.

## Configuration projection

S300wi > Admin > Configuration projection Déconnexion »

**Configuration projection**

Résolution	WXGA (1280x800) ▾
Profondeur des couleurs	High (32 bit) ▾
Code de connexion	<input type="radio"/> Désactiver <input checked="" type="radio"/> Aléatoire <input type="radio"/> Utiliser le code suivant <input type="text"/>

**Réglages du projecteur**

NOM DE MODÈLE	S300wi
Nom project.	D07987
Emplac	<input type="text"/>
Contact	<input type="text"/>

### Configuration projection

- **Résolution** : Permet de sélectionner la résolution. Les options sont les suivantes : XGA (1024 x 768) et WXGA (1280 x 800).
- **Profondeur des couleurs** : Permet de sélectionner la profondeur des couleurs pour créer des présentations plus ‘vivantes’. Les options sont les suivantes : Normal (16 bit) et Haute (32 bit).
- **Code de connexion** : Sélectionnez comment vous voulez créé le code de connexion du projecteur. Il y a 3 choix :
  - **Désactiver** : Le code de connexion ne sera pas requis lorsque vous vous connectez au système.
  - **Aléatoire** : Le réglage par défaut est **Aléatoire**. Le code de connexion sera créé d’une manière aléatoire.
  - **Utiliser le code suivant** : Entrez un code à 4 chiffres. Ce code sera utilisé pour vous connecter au système.

### Réglages du projecteur

- Entrez les informations suivantes : **Nom du modèle**, **Nom project.**, **Emplac** et **Contact** (jusqu’à 21 caractères par champ).

Cliquez sur le bouton **Appliquer** pour enregistrer et appliquer les réglages. Le projecteur doit être redémarré pour que les réglages soient utilisés.

## Changer mots de passe

The screenshot shows the Dell S300wi Admin web interface. At the top left is the Dell logo. Below it, the breadcrumb navigation reads "S300wi > Admin > Changer mots de passe". On the right side of the header, there is a "Déconnexion" link with a right-pointing arrow. A left-hand navigation menu lists several options: "Statut du système", "Configuration réseau", "Configuration projection", "Changer mots de passe" (highlighted in light blue), "Réinitialiser", "Mise à jour logiciel", "Panneau de contrôle du projecteur", "Réglages d'alerte", and "Redémarrer système" (with a power icon). The main content area is titled "Admin" and contains two input fields: "Saisir nouveau mot de passe" and "Confirmer nouveau mot de passe". An "Appliquer" button is positioned to the right of the second input field.

Cette page vous permet de changer le mot de passe administrateur.

- **Saisir nouveau mot de passe** : Entrez le nouveau mot de passe.
- **Confirmer nouveau mot de passe** : Entrez de nouveau le mot de passe et cliquez sur **Appliquer**.



**NOTE** : Si vous avez oublié votre mot de passe administrateur, contactez Dell.



## Réinitialiser

The screenshot shows the Dell S300wi Admin interface. At the top, there is a navigation bar with the Dell logo on the left and 'S300wi > Admin > Réinitialiser' on the right, along with a 'Déconnexion' button. A left sidebar contains a menu with the following items: 'Statut du système', 'Configuration réseau', 'Configuration projection', 'Changer mots de passe', 'Réinitialiser' (highlighted), 'Mise à jour logiciel', 'Panneau de contrôle du projecteur', 'Réglages d'alerte', and 'Redémarrer système'. The main content area displays a light blue box with a warning icon (a yellow triangle with an exclamation mark) and the heading 'Réinitialiser'. Below the heading, the text reads: 'Cette action va restaurer le dispositif sans fil/réseau aux paramètres d'usine par défaut.' At the bottom of this box is a button labeled 'Appliquer'.

Cliquez sur le bouton **Appliquer** pour restaurer tous les réglages sans fil/du réseau sur les réglages par défaut d'usine.

## Mise à jour logiciel

Utilisez la page Mise à jour logiciel pour mettre à jour le logiciel de votre projecteur sans fil.



Statut du système

Version du micrologiciel sans fil V05

Configuration réseau

Date de sortie 20100128

Configuration projection

Changer mots de passe

Réinitialiser

La mise à jour du micrologiciel peut prendre quelques minutes. N'interrompez pas le procédé lorsque celui-ci est en cours. Le système sans fil va automatiquement redémarrer une fois la mise à jour terminée.

Mise à jour logiciel

Sélectionnez un fichier (\*.awd) pour la mise à jour :

Panneau de contrôle du projecteur

Nom de fichier  Parcourir...

Mise à jour

Réglages d'alerte

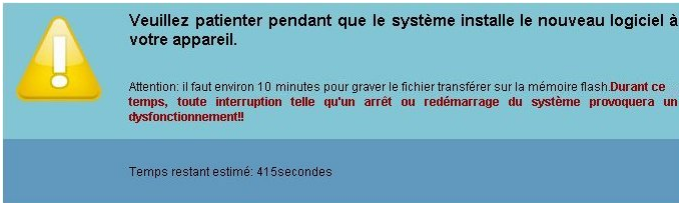
Redémarrer système



**NOTE :** Veuillez désactiver et activer Sans fil/Réseau en utilisant l'OSD pour redémarrer la carte réseau du projecteur après la mise à jour du logiciel.

Pour mettre à jour le firmware, suivez les étapes suivantes :

- 1 Appuyez sur **Parcourir** pour sélectionner le fichier à mettre à jour.
- 2 Cliquez sur le bouton **Mise à jour** pour commencer. Attendez pendant que le système met à jour le firmware de votre appareil.



Veuillez patienter pendant que le système installe le nouveau logiciel à votre appareil.

Attention: il faut environ 10 minutes pour graver le fichier transféré sur la mémoire flash. Durant ce temps, toute interruption telle qu'un arrêt ou redémarrage du système provoquera un dysfonctionnement!

Temps restant estimé: 415secondes



**ATTENTION: N'interrompez pas le processus de mise à jour, ceci pourrait créer un crash du système !**

- 3 Cliquez sur **Confirmer** lorsque la mise à jour est terminée.



## Panneau de contrôle du projecteur

**Statut du système**  
Configuration réseau  
Configuration projection  
Changer mots de passe  
Réinitialiser  
Mise à jour logiciel

**Panneau de contrôle du projecteur**

**Réglages d'alerte**  
Redémarrer système

S300wi > Admin > Panneau de contrôle du projecteur Déconnexion >

### Info projecteur

Statut du projecteur	ON	Actualiser
Economie d'énergie	120 min. <input type="button" value="v"/> <input type="button" value="v"/>	Alim. activée <input type="button" value="v"/> Alim. désactivée <input type="button" value="v"/>
Etat d'alerte	Bon	Effacer

### Contrôle de l'image

Modeprojecteur	Projection avant-Bureau <input type="button" value="v"/>
Sélection source	USB Viewer <input type="button" value="v"/>
Mode vidéo	Mode Présentation <input type="button" value="v"/>
Ecran vierge	<input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF
Format de l'image	<input checked="" type="radio"/> Origine <input type="radio"/> 4:3 <input type="radio"/> Wide
Luminosité	50 <input type="text" value="0-100"/> <input type="button" value="Régler"/>
Contraste	50 <input type="text" value="0-100"/> <input type="button" value="Régler"/>
<input type="button" value="Réglage automatique"/>	

### Contrôle audio

Ent. Audio	Audio-A <input type="button" value="v"/>
Volume	10 <input type="text" value="0~20"/> <input type="button" value="Régler"/>
Htparl	<input checked="" type="radio"/> ON <input type="radio"/> OFF
<input type="button" value="Réglages usine"/>	

### Info projecteur

- **Statut du projecteur** : Il y a 5 états : Lampe allumée, Veille, Eco énergie, Refroidissement et En préchauffage. Cliquez sur le bouton Actualiser pour actualiser l'état et les réglages de contrôle.
- **Economie d'énergie**: Le mode d'économie d'énergie peut être réglé sur 30, 60, 90, ou 120 minutes. Pour plus d'informations, référez-vous à "Éco Énergie" à la page 60.
- **Etat d'alerte** : Il y a 3 états d'alerte : Avertissement lampe, Vie de lampe basse et Avertissement température. Votre projecteur peut se verrouiller en mode de protection si l'une des alertes décrites ci-dessus est activée. Pour sortir du mode de protection, cliquez sur le bouton Effacer pour effacer l'État d'alerte avant d'allumer votre projecteur.

## Contrôle de l'image

- **Mode projecteur** : Permet de sélectionner le mode du projecteur, en fonction de la manière dont le projecteur a été installé. Il y a 4 modes de projection : Projection avant-Bureau, Projection avant-Montage mural, Projection arrière-Bureau, Projection arrière-Montage mural
- **Sélection source** : Le menu Sélection source vous permet de sélectionner la source d'entrée de votre projecteur. Vous pouvez choisir VGA-A, VGA-B, S-Vidéo, Vidéo composite, HDMI, Affichage sans fil, Affichage USB et Afficheur USB.
- **Mode vidéo** : Sélectionnez un mode pour optimiser l'affichage de l'image en fonction de l'utilisation du projecteur :
  - **Présentation** : optimal present. diapo.
  - **Lumineux** : Luminosité et contraste maximal.
  - **Film** : Pour regarder des films et des photos.
  - **sRGB** : Offre une représentation plus fidèle des couleurs.
  - **Perso** : Param.Fav.utilisat.
- **Ecran vierge**: Vous pouvez choisir entre On et Off.
- **Format de l'image** : Pour sélectionner un format d'image pour ajuster la manière dont l'image apparaît.
- **Luminosité** : Choisissez une valeur pour régler la luminosité de l'image.
- **Contraste** : Choisissez une valeur pour régler le contraste de l'image.

Cliquez sur le bouton **Réglage automatique** pour ajuster automatiquement les réglages.

## Contrôle audio

- **Ent. Audio** : Sélectionnez la source d'entrée. Les options sont les suivantes : Audio-A, Audio-B, HDMI et Microphone.
- **Volume** : Sélectionnez le niveau (0-20) du volume audio.
- **Htparl** : Sélectionnez On pour activer la fonction audio ou Off pour désactiver la fonction audio.

Cliquez sur le bouton **Réglages usine** pour restaurer les réglages par défaut d'usine.

## Réglages d'alerte

S300wi > Admin > Réglages d'alerte ● Déconnexion »

**Alerte par E-mail**

Activer  Désactiver Test alerte e-mail

A  @

Cc  @

De  @

Objet

**Configuration SMTP**

Serveur SMTP sortant

Nom d'utilisateur

Mot de passe

**Conditions d'alerte**

Avertissement lampe

Durée de vie de la lampe faible

Avertissement température

Enregistrer

### Alerte par E-mail

- Alerte par E-mail: Vous pouvez régler si vous voulez être averti par Email (Activer) ou non (Désactiver).
- A/Cc/De : Vous pouvez entrer l'adresse Email de l'envoyeur (De) et les destinataires (A/Cc) qui recevront un Email d'alerte lorsqu'il y a un mal fonctionnement ou un avertissement.
- Objet : Vous pouvez entrer le sujet de l'Email.

Cliquez sur le bouton **Test alerte e-mail** pour tester les réglages de l'alerte Email.

### Configuration SMTP

- **Serveur SMTP sortant**, **Nom d'utilisateur** et **Mot de passe** doivent être fournis par votre administrateur de réseau ou MIS.

### Conditions d'alerte

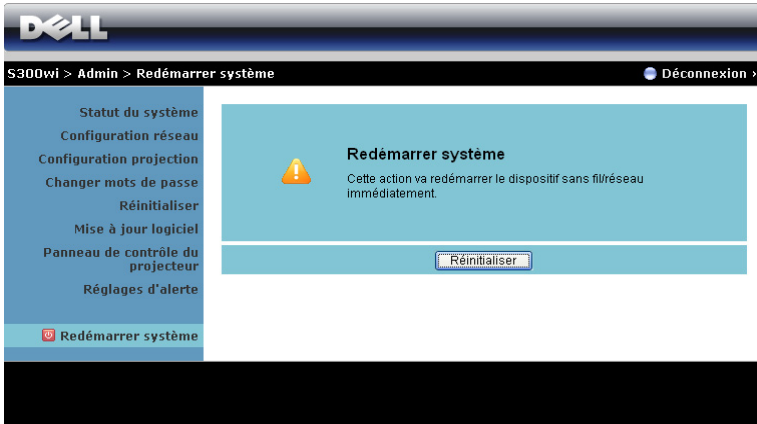
- Vous pouvez sélectionner les mal fonctionnements ou les avertissements pour lesquels un Email doit être envoyé. Lorsqu'une des conditions d'alerte est présente, un Email sera envoyé aux destinataires (A/Cc).

Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer les réglages.



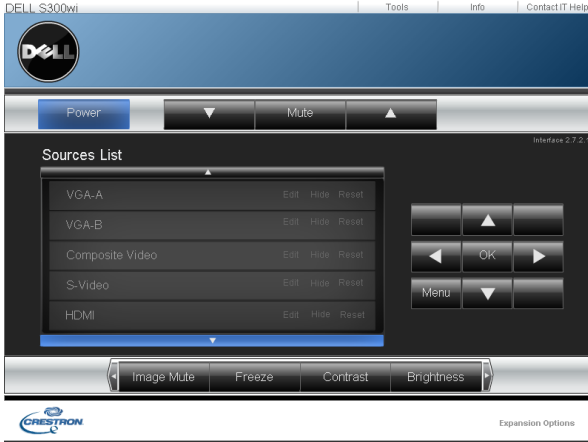
**NOTE** : La fonction Alerte email est conçue pour marcher avec un serveur SMTP standard en utilisant le port par défaut 25. Elle ne supporte pas le codage et l'authentification (SSL ou TLS).

## Redémarrer système



Cliquez sur **Réinitialiser** pour réinitialiser le système.

## Crestron



Pour la fonction Crestron.

## **ASTUCES :**

---

J'aimerais accéder à distance à mon projecteur via Internet. Quels sont les réglages optimaux du navigateur ?

Pour utiliser les réglages optimaux du navigateur, suivez les étapes suivantes :

- 1** Ouvrez **Panneau de contrôle** → **Options Internet** → l'onglet **Général** → **Fichiers Internet temporaires** → **Réglages** → Sélectionner **Chaque visite des pages**.
- 2** Certains pare-feu ou antivirus peuvent bloquer l'application HTTP, alors si possible, éteindre le pare-feu ou l'antivirus.

---

J'aimerais accéder à distance à mon projecteur via Internet. Quel numéro de port dois-je ouvrir pour cela dans mon pare-feu ?

Les ports TCP/IP suivants sont ceux utilisés par le projecteur.

UDP/TCP	Port Numéro	Description
TCP	80	Configuration Web (HTTP)
UDP/TCP	25	SMTP : utilisé pour le routage des emails entre les serveurs d'email
UDP/TCP	161	SNMP : Simple Network Management Protocol
UDP	9131	AMX : utilisé pour la découverte AMX

---

Pourquoi est-ce que je n'arrive pas à accéder à mon projecteur via Internet ?

- 1** Vérifiez si votre ordinateur/portable est connecté à Internet.
  - 2** Vérifiez avec votre MIS ou administrateur de réseau si votre ordinateur/portable utilise le même sous-réseau.
-

---

Pourquoi est-ce que je n'arrive pas à accéder au serveur SMTP ?

- 1** Vérifiez avec votre MIS ou administrateur de réseau si la fonction de serveur SMTP est activée pour le projecteur et si l'IP assignée au projecteur a la permission d'accéder au serveur SMTP. Le port SMTP du projecteur est 25, il ne peut pas être changé.
- 2** Vérifiez si le serveur SMTP sortant, le nom d'utilisateur et le mot de passe sont correctement réglés.
- 3** Certains serveurs SMTP vérifieront si l'adresse email de « De » correspond au « Nom d'utilisateur » et « Mot de passe ». Par exemple, vous utilisez l'adresse email test@dell.com dans « De ». Vous devez aussi utiliser les informations du compte test@dell.com pour le Nom d'utilisateur et le Mot de passe pour vous connecter au serveur SMTP.

---

Pourquoi est-ce que je ne reçois pas l'email de test d'alerte alors que le projecteur indique qu'un email de test d'alerte a été envoyé?

Ceci peut être car le serveur SMTP détecte l'email d'alerte comme un pourriel ou à cause des restrictions du serveur SMTP. Vérifiez avec votre MIS ou administrateur de réseau les réglages du serveur SMTP.

---



## **Configuration du pare-feu et Questions fréquentes**

Q : Je n'arrive pas à ouvrir la page Gestionnaire Web ?

R : La configuration du pare-feu de votre ordinateur vous empêche d'accéder à la page Gestionnaire Web. Référez-vous aux réglages de la configuration suivante.

---


<b>Protection Pare-feu</b>	<b>Configuration</b>
McAfee Security Center	<ol style="list-style-type: none"><li>1 Lancez McAfee Security Center (allez sur &gt; Tous les programmes &gt; McAfee &gt; McAfee Security Center).</li><li>2 Dans l'onglet <b>Personal firewall plus</b>, cliquez sur <b>Afficher la liste des applications Internet</b>.</li><li>3 Cherchez et trouvez <b>Projecteur Dell S300wi</b> dans la liste.</li><li>4 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la colonne <b>Permissions</b></li><li>5 Sélectionnez <b>Permettre plein accès</b> dans le menu contextuel.</li></ol>
Norton AntiVirus	<ol style="list-style-type: none"><li>1 Ouvrez Norton AntiVirus (allez sur &gt; Tous les programmes &gt; Norton AntiVirus &gt; Norton AntiVirus).</li><li>2 Cliquez sur le menu <b>Options</b>, puis sélectionnez <b>Norton AntiVirus</b>.</li><li>3 Dans la page <b>Etat</b>, sélectionnez <b>Protection Worm Internet</b>.</li><li>4 Cherchez et trouvez <b>Projecteur Dell S300wi</b> dans la liste des programmes.</li><li>5 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la colonne <b>Accès Internet</b></li><li>6 Sélectionnez <b>Permettre tout</b> dans le menu contextuel.</li><li>7 Cliquez sur <b>OK</b>.</li></ol>
Sygate Personal Firewall	<ol style="list-style-type: none"><li>1 Ouvrez Sygate Personal Firewall (allez sur &gt; Tous les programmes &gt; Sygate &gt; Sygate Personal Firewall).</li><li>2 Dans la liste <b>Applications exécutées</b>, trouvez et cliquez avec le bouton droit sur <b>Projecteur Dell S300wi</b>.</li><li>3 Sélectionnez <b>Permettre</b> dans le menu contextuel.</li></ol>

---

<b>Protection Pare-feu</b>	<b>Configuration</b>
<b>Windows Firewall</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Ouvrez Sygate Personal Firewall (allez sur &gt; Tous les programmes &gt; Panneau de configuration). Double-cliquez sur <b>Windows Firewall</b>.</li> <li><b>2</b> Dans l'onglet <b>Général</b>, décochez <b>Ne pas permettre des exceptions</b>.</li> <li><b>3</b> Dans l'onglet <b>Exceptions</b>, cliquez sur le bouton <b>Ajouter un programme....</b></li> <li><b>4</b> Cherchez et trouvez <b>Projecteur Dell S300</b> dans la liste des programmes puis cliquez sur <b>OK</b>.</li> <li><b>5</b> Cliquez sur <b>OK</b> pour confirmer les réglages des exceptions.</li> </ol>
<b>Zone Alarm</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Ouvrez Zone Alarm Firewall (allez sur &gt; Tous les programmes &gt; Zone Labs &gt; Zone Labs Center).</li> <li><b>2</b> Dans la page <b>Contrôle des programmes</b>, trouvez et sélectionnez <b>Projecteur Dell S300</b> dans la liste.</li> <li><b>3</b> Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la colonne <b>Accès-Permis</b></li> <li><b>4</b> Sélectionnez <b>Permettre</b> dans le menu contextuel.</li> <li><b>5</b> Cliquez avec le bouton droit et sélectionnez <b>Permettre</b> dans les colonnes <b>Accès-Internet</b>, <b>Serveur-Permis</b> et <b>Server-Internet</b>.</li> </ol>

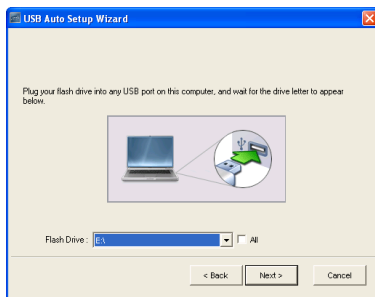
# Créer un token d'application

Le token d'application vous permet d'effectuer un Plug & Show avec un token USB.

- 1 Dans le logiciel d'application, cliquez sur  > Créer un token d'application.
- 2 L'écran suivant s'affiche. Cliquez sur Suivant.



- 3 Branchez une clé flash sur l'un des ports USB de votre ordinateur. Sélectionnez le disque dans la liste puis cliquez sur Suivant.



- 4 Cliquez sur Terminer pour fermer l'assistant.

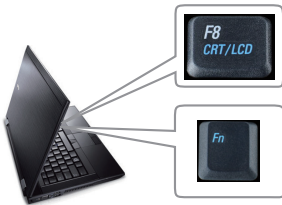


# Guide de dépannage de votre projecteur



Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, reportez-vous au guide de dépannage suivant. Si le problème persiste, contactez Dell™ (Voir Contacter Dell™ à page 120).





## Problème

Aucune image n'apparaît sur l'écran.



## Solution possible

- Assurez-vous que le couvercle de l'objectif est retiré et que le projecteur est allumé.
- Assurez-vous que la bonne source d'entrée a été sélectionnée dans le menu SÉLECTION ENTRÉE.
- Assurez-vous que le port graphique externe est activé. Si vous utilisez un ordinateur portable Dell™, appuyez sur   (Fn + F8). Pour les autres ordinateurs, reportez-vous à votre documentation respective. Si des images ne s'affichent pas correctement, veuillez mettre à jour le pilote vidéo de votre ordinateur. Pour les ordinateurs Dell, référez-vous à [support.dell.com](http://support.dell.com).
- Vérifiez que tous les câbles sont correctement connectés. Référez-vous à "Connexion de votre projecteur" à la page 12.
- Assurez-vous que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou cassées.
- Assurez-vous que la lampe est correctement installée (référez-vous à "Remplacer la lampe" à la page 112).
- Utilisez **Séquence tests** dans le menu **Autres**. Assurez-vous que les couleurs du modèle de test sont correctes.

<b>Problème (suite)</b>	<b>Solution possible (suite)</b>
Source d'entrée manquante. Ne peut pas sélectionner une source d'entrée particulière.	Allez dans Avancé – Acti/Désac Sources, et vérifiez que cette source d'entrée est réglée sur Activer.
Image partielle, qui défile ou affichée de façon incorrecte.	<p><b>1</b> Appuyez sur le bouton <b>Réglage automatique</b> de la télécommande ou du panneau de contrôle.</p> <p><b>2</b> Si vous utilisez un ordinateur portable Dell™, réglez la résolution de l'ordinateur sur WXGA (1280 x 800) ou sur XGA (1024 x 768) :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>a</b> Faites un clic droit sur une partie non utilisée de votre bureau de Microsoft® Windows®, cliquez sur <b>Propriétés</b> et sélectionnez ensuite l'onglet <b>Réglages</b>.</li> <li><b>b</b> Vérifiez que le réglage du port du moniteur externe est 1280 x 800 ou 1024 x 768 pixels.</li> <li><b>c</b> Appuyez sur   (Fn+F8).</li> </ul> <p>Si vous rencontrez des difficultés pour changer les résolutions ou que votre moniteur se fige, redémarrez l'ensemble de l'équipement ainsi que le projecteur.</p> <p>Si vous n'utilisez pas un ordinateur portable Dell™, référez-vous à votre documentation. Si des images ne s'affichent pas correctement, veuillez mettre à jour le pilote vidéo de votre ordinateur. Pour les ordinateurs Dell, référez-vous à <a href="http://support.dell.com">support.dell.com</a>.</p>
L'écran n'affiche pas votre présentation	Si vous utilisez un ordinateur portable, appuyez sur   (Fn+F8).
L'image est instable ou vacillante	Ajustez le suivi dans le sous-menu OSD <b>Affichage</b> (en Mode PC seulement).
L'image présente une barre verticale vacillante	Ajustez la fréquence dans le sous-menu OSD <b>Affichage</b> (en Mode PC seulement).
La couleur de l'image est incorrecte	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si le projecteur reçoit un signal incorrect de la carte graphique, réglez le type de signal sur <b>RVB</b> dans l'onglet <b>Affichage</b> du menu OSD.</li> <li>• Utilisez <b>Séquence tests</b> dans le menu <b>Autres</b>. Assurez-vous que les couleurs du modèle de test sont correctes.</li> </ul>


<b>Problème (suite)</b>	<b>Solution possible (suite)</b>
L'image est floue/pas au point	<p><b>1</b> Ajustez la bague de mise au point située sur l'objectif du projecteur.</p> <p><b>2</b> Assurez-vous que l'écran de projection se trouve à la bonne distance du projecteur (49,99 cm [0,5 m] à 330,10 cm [3,3 m]).</p>
L'image est allongée en affichage DVD de 16:9	<p>Le projecteur détecte automatiquement le format du signal de la source. Il gardera le rapport d'affichage de l'image projetée en fonction du format du signal d'entrée avec un réglage d'origine.</p> <p>Si l'image est encore trop allongée, ajustez le rapport d'affichage dans le menu <b>Réglage</b> de l'OSD.</p>
L'image est inversée	Sélectionnez <b>Réglages</b> dans le menu OSD et changez le mode de projection.
La lampe est grillée ou émet des crépitements	Quand la lampe du projecteur atteint sa fin de vie, elle peut griller et produire un fort crépitements. Si cela se produit, le projecteur ne se rallumera pas. Pour remplacer la lampe, voir "Remplacer la lampe" à la page 112.
Le voyant <b>LAMPE</b> s'allume en orange	Si le voyant <b>LAMPE</b> s'allume en orange, remplacez la lampe.
Le voyant <b>LAMPE</b> clignote en orange.	<p>Si le voyant <b>LAMPE</b> clignote en orange, la connexion du module de la lampe peut être interrompue. Vérifiez le module de la lampe et qu'elle a été correctement installée.</p> <p>Si le voyant <b>LAMPE</b> et le voyant <b>Alimentation</b> clignotent en orange, cela signifie que le pilote de la lampe ne marche pas correctement et que le projecteur va s'éteindre automatiquement.</p> <p>Si le voyant <b>LAMPE</b> et le voyant <b>TEMP Alimentation</b> est allumé en bleu, cela signifie que la palette de couleurs ne marche pas correctement et que le projecteur va s'éteindre automatiquement.</p> <p>Pour annuler le mode de protection, appuyez pendant 10 secondes sur le bouton <b>ALIMENTATION</b>.</p>

<b>Problème (suite)</b>	<b>Solution possible (suite)</b>
Le voyant <b>TEMP</b> s'allume en orange.	Le projecteur a surchauffé. Le projecteur va s'éteindre automatiquement. Essayez de rallumer le projecteur une fois qu'il s'est refroidi. Si le problème persiste, contactez Dell™.
Le voyant <b>TEMP</b> clignote en orange	Si un ventilateur du projecteur ne marche pas correctement, le projecteur s'éteindra automatiquement. Essayez d'annuler le mode du projecteur en appuyant pendant 10 secondes sur le bouton <b>ALIMENTATION</b> . Attendez environ 5 minutes puis essayez de le rallumer. Si le problème persiste, contactez Dell™.
L'OSD n'apparaît pas à l'écran	Appuyez sur le bouton Menu du panneau de contrôle pendant 15 secondes pour déverrouiller l'OSD. Vérifiez le <b>Menu verrou</b> à la page page 58.
La télécommande ne fonctionne pas correctement ou seulement dans une plage très limitée	Piles faibles. Vérifiez si le faisceau laser de la télécommande est faible. Si c'est le cas, remplacez les piles par 2 piles AAA.
Je n'arrive pas à utiliser le stylet ou à connecter le stylet	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si la source d'entrée est PC (source VGA, HDMI, sans fil et LAN)</li> <li>• Vérifiez si la fonction Interactif a été activée. (Menu -&gt; AUTRES -&gt; Interactif)</li> <li>• Vérifiez si l'option Connexion a été correctement réglée. (Menu -&gt; AUTRES -&gt; Interactif -&gt; Connexion)</li> <li>• Lorsque vous utilisez la connexion Sans fil ou LAN et que le stylet ne marche pas, vérifiez si la fonction Sans fil/Réseau a été activée. (Menu -&gt; RÉGLAGE -&gt; Sans fil / Réseau)</li> <li>• Lorsque vous utilisez la connexion Sans fil ou Réseau, vérifiez si le logiciel Dell Wireless Application a été connecté. (supporte seulement la sortie en mode plein écran)</li> <li>• Vérifiez si le capteur Photo fait face à l'écran.</li> <li>• Si plusieurs stylet sont pointés en même temps vers l'écran, ils ne marcheront pas.</li> <li>• Appuyez sur n'importe quel bouton pour le réactiver (sauf le bouton Pointe).</li> </ul>

<b>Problème (suite)</b>	<b>Solution possible (suite)</b>
Le voyant DEL ne marche pas.	<p><b>a</b> Vérifiez si les piles ont été installées.</p> <p><b>b</b> Vérifiez si les piles ont été installées correctement.</p> <p><b>c</b> Vérifiez si les piles sont vides.</p>
Le voyant DEL orange reste allumé.	Les piles sont faibles, remplacez-les.
Le voyant DEL vert reste allumé, mais le curseur ne bouge pas, et le message suivant s'affiche sur l'écran du projecteur « Connexion USB non détecté. ».	Vérifiez si le câble mini-USB a été branché.
Je n'arrive pas à sélectionner Interactif	Vérifiez si la source d'entrée est PC (source VGA, HDMI, Sans fil et LAN)
Je n'arrive pas à utiliser le stylet avec une source 3D.	<p><b>a</b> La source 3D n'est pas supportée.</p> <p><b>b</b> La sortie de signal 120 Hz n'est pas supportée.</p>
Je n'arrive pas à utiliser le stylet avec une source Vidéo composite ou S-Vidéo.	La source Vidéo composite ou S-Vidéo n'est pas supportée.
Je n'arrive pas à utiliser la pointe	Si la pointe est usée, remplacez-la avec une nouvelle pointe.
Lorsque vous utilisez un Affichage USB, la fonction USB sans fil marche-t-elle ?	La fonction USB sans fil n'est pas supportée.





# Signaux de commande

Etat du projecteur	Description	Boutons de contrôle	Voyant	
		Marche	TEMP (Orange)	LAMPE (Orange)
Mode Veille	Projecteur en mode Veille. Prêt à être allumé.	BLEU Clignotant	ETEINT	ETEINT
Mode de préchauffage	Le projecteur est en train de se préchauffer et de s'allumer.	BLEU	ETEINT	ETEINT
Lampe allumée	Projecteur en mode Normal, prêt à afficher une image.  <b>Remarque:</b> Le menu OSD n'est pas ouvert.	BLEU	ETEINT	ETEINT
Mode de refroidissement	Le projecteur est en train de se refroidir avant de s'éteindre.	BLEU	ETEINT	ETEINT
Mode d'économie d'énergie	Le mode d'économie d'énergie est activé. L'appareil basculera automatiquement en mode Veille si aucun signal n'est détecté pendant plus de deux heures.	ORANGE Clignotant	ETEINT	ETEINT
Refroidissement avant mode d'économie d'énergie.	Le projecteur prend 60 secondes pour se refroidir avant d'aller en mode d'économie d'énergie.	ORANGE	ETEINT	ETEINT
Surchauffe du projecteur	Les fentes de ventilation sont bloquées ou la température ambiante est au-dessus de 35°C. Le projecteur va s'éteindre automatiquement. Assurez-vous que les fentes de ventilation ne sont pas bloquées et que la température ambiante est dans la gamme acceptable. Si le problème persiste, contactez Dell.	ETEINT	ORANGE	ETEINT
Surchauffe du pilote de la lampe	Le pilote de la lampe a surchauffé. Les fentes de ventilation sont bloquées. Le projecteur va s'éteindre automatiquement. Essayez de rallumer le projecteur une fois qu'il s'est refroidi. Si le problème persiste, contactez Dell.	ORANGE	ORANGE	ETEINT
Panne de ventilateur	L'un des ventilateurs ne marche pas correctement. Le projecteur va s'éteindre automatiquement. Si le problème persiste, contactez Dell.	ETEINT	ORANGE Clignotant	ETEINT
Panne de pilote de la lampe.	Le pilote de la lampe ne marche pas correctement. Le projecteur va s'éteindre automatiquement. Débranchez le cordon d'alimentation, attendez 3 minutes puis rallumez le projecteur. Si le problème persiste, contactez Dell.	ORANGE Clignotant	ETEINT	ORANGE Clignotant
Panne de roue chromatique	La roue chromatique ne marche pas. Le projecteur ne marche pas correctement et le projecteur va s'éteindre automatiquement. Débranchez le cordon d'alimentation, attendez 3 minutes puis rallumez le projecteur. Si le problème persiste, contactez Dell.	BLEU	ORANGE Clignotant	ORANGE Clignotant

Panne de lampe	La lampe est défectueuse. Remplacez la lampe.	ETEINT	ETEINT	ORANGE
Panne – Alimentation CC (+12V)	L'alimentation a été coupée. Le projecteur va s'éteindre automatiquement. Débranchez le cordon d'alimentation, attendez 3 minutes puis rallumez le projecteur. Si le problème persiste, contactez Dell.	ORANGE Clignotant	ORANGE	ORANGE
Echec de connexion du module de la lampe	La connexion du module de la lampe a été interrompue. Vérifiez le module de la lampe et qu'elle a été correctement installée. Si le problème persiste, contactez Dell.	ETEINT	ETEINT	ORANGE Clignotant

# Guide des signaux DEL du stylet interactif

Etat du stylet	Description	Voyant		Vérification du débit et des éléments/nombre de fois
		Couleur verte	Couleur orange	
Mode Normal	Le stylet est face à l'écran et est connecté.	Vert ALLUMÉ	ETEINT	
Mode Veille	Le stylet n'est pas face à l'écran mais est connecté.	Clignotant 0,1s ALLUMÉ/1s ETEINT	ETEINT	Va aller en mode Veille dans 3 minutes
Recherche de PA puis pairage	Recherche de PA puis mode pairage	Clignotant	Clignotant	Clignote en orange une fois, puis en vert une fois, puis s'éteint.
Mode de recherche	Lorsque vous recherchez un canal et qu'aucun signal n'est disponible, les voyants DEL Vert & Orange clignoteront 1 fois.	Clignotant 0,1 sec.	Clignotant 0,1 sec.	Lorsque vous recherchez un canal et qu'aucun signal n'est disponible, les voyants DEL Vert & Orange clignoteront 1 fois.
Mode veille	Entre en mode Veille pour économiser de l'énergie.	Vert ALLUMÉ 3 sec.	Vert ALLUMÉ 3 sec.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réglez Interactif sur ETEINT dans le menu OSD lorsque vous utilisez le stylet connecté ; Va aller en mode Veille dans 5 sec.</li> <li>• Le stylet n'est pas face à l'écran mais est connecté. Va aller en mode Veille dans 3 minutes</li> <li>• Réinstaller les piles rallumera ou effectuera une réinitialisation. Après 3 tentatives de recherche de canal PA sans connection, entrera en mode Veille.</li> </ul>
Réinitialiser	Un échec de pairage ou de connexion effectuera automatiquement la réinitialisation.	Clignotant	Clignotant	Les voyants Vert et Orange clignotent l'un après l'autre. Le total est 3 fois.
Les piles sont faibles.	Les piles du stylet sont faibles. La durée restante des piles est deux heures.	ETEINT	Clignotant 1s allumé & 1s ETEINT	Le MSP430 va vérifier l'état des piles en fonctionnement normal. Ce signal DEL d'alerte s'affiche lorsque les piles sont faibles.  <b>Remarque</b> : Ce signal s'affiche seulement lorsque le stylet fait face à l'écran interactif.
Les piles sont usées et PB ne peut pas marcher.	Le capteur Photo et le module RF ne marchent pas correctement. Le stylet ne marche pas correctement.	ETEINT	Vert ALLUMÉ	Les piles du stylet sont usées. Seulement le MSP430 est sous tension. Ce DEL d'alerte apparaît pendant 1 minute pour économiser de l'énergie et aller en mode Veille. Le stylet ne peut pas être utilisés dans cet état.  <b>Remarque</b> : Ce signal s'affiche seulement lorsque le stylet fait face à l'écran interactif.

## Remplacer la lampe

**⚠ ATTENTION:** Avant de débiter quelque procédure que ce soit de cette section, lisez et suivez les Instructions de sécurité décrites à la page page 10.

Remplacez la lampe quand le message suivant apparaît "**La lampe approche la fin de sa durée de vie de fonctionnement. Remplacement conseillé !**

**www.dell.com/lamps**" apparaît à l'écran. Si ce problème persiste toujours après le remplacement de la lampe, contactez Dell™. Pour plus d'informations, voir "Contacter Dell™ à la page à la page 120.

**⚠ ATTENTION:** Utilisez une lampe originale pour un assurer un fonctionnement optimal et sans risque de votre projecteur.

**⚠ ATTENTION:** La lampe devient très chaude en cours d'utilisation. Pour remplacer la lampe, attendez que le projecteur s'est refroidi pendant au moins 30 minutes.

**⚠ ATTENTION:** Ne touchez jamais l'ampoule ou le verre de la lampe. Les lampes de projecteur sont très fragiles et peuvent se briser si vous les touchez. Les morceaux de verre sont dangereux et peuvent causer des blessures.

**⚠ ATTENTION:** Si la lampe est brisée, enlevez toutes les débris du projecteur et jetez-les ou recyclez-les conformément aux lois locales, régionales et fédérales. Pour plus d'informations, visitez [www.dell.com/hg](http://www.dell.com/hg).

- 1 Eteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2 Laissez le projecteur se refroidir pendant au moins 30 minutes.
- 3 Dévissez les deux vis du couvercle de la lampe, et retirez le couvercle.
- 4 Dévissez les deux vis de fixation de la lampe.
- 5 Soulevez la lampe en la tenant par sa partie métallique.

**🔧 NOTE :** Dell™ peut demander que les lampes remplacées durant la période de garantie soient renvoyées à Dell™. Sinon, contactez votre agence de recyclage des déchets pour obtenir l'adresse du dépôt le plus proche.



- 6 Remplacez toujours la lampe par une lampe neuve.
- 7 Vissez les deux vis de fixation de la lampe.
- 8 Replacez le couvercle de lampe et serrez les deux vis.

9 Réinitialisez le temps d'utilisation de la lampe en sélectionnant "Oui" pour Réinit. lampe dans l'onglet Lampe de l'OSD (voir le le menu Lampe à la page page 53). Lorsque une lampe a été remplacée, le projecteur la détecte automatiquement et réinitialise les heures de la lampe.



**ATTENTION: Mise au rebut de la lampe (États-Unis uniquement)**

**(Hg) LES LAMPES À L'INTÉRIEUR DE CE PRODUIT CONTIENNENT DU MERCURE ET DOIVENT ÊTRE RECYCLÉES OU JETÉES CONFORMÉMENT AUX LOIS LOCALES, RÉGIONALES OU FÉDÉRALES. POUR PLUS D'INFORMATIONS, ALLEZ À [WWW.DELL.COM/HG](http://WWW.DELL.COM/HG) OU CONTACTEZ L'ALLIANCE DES INDUSTRIES ÉLECTRONIQUES À [WWW.EIAE.ORG](http://WWW.EIAE.ORG). POUR LES INFORMATIONS D'ÉLIMINATION SPÉCIFIQUE DES LAMPES, ALLEZ À [WWW.LAMPRECYCLE.ORG](http://WWW.LAMPRECYCLE.ORG).**

# Spécifications

Vanne légère	0,65" XGA S450 DMD, DarkChip3™
Luminosité	2200 Lumens ANSI (max.)
Rapport de contraste	2400:1 typique (Plein On / Plein Off)
Uniformité	80% typique (Standard du Japon - JBMA)
Nombre de pixels	1280 x 800 (WXGA)
Couleurs affichables	1,07 milliard de couleurs
Vitesse de roue chromatique	2X
Objectif de projection	F-Stop : F/2.8 Distance focale, f=7,2 mm fixe Rapport de projection =0,521 large et télé
Taille d'écran de projection	44,6-294 pouces (diagonale)
Distance de projection	1.64~10,83 ft (0,5 m~3,3 m)
Compatibilité vidéo	Vidéo composite / S-Vidéo : NTSC (J, M, 4.43), PAL (B, D, G, H, I, M, N, Nc, 60), SECAM (B, D, G, K, K1, L) Vidéo composante via VGA & HDMI : 1080i/p, 720p, 576i/p, 480i/p
Source d'alimentation	Universelle 100-240 V c.a. 50-60 Hz avec entrée PFC
Consommation électrique	Mode normal : 256W ± 10% @ 110Vca (Réseau et sans fil activés) Mode économie d'énergie : <20W (Réseau et sans fil activés, vitesse du ventilateur au minimum) Mode Veille : <1W (Réseau désactivé & SORTIE_VGA désactivée & sans fil désactivé)
Audio	1 haut-parleur, 8 watts RMS

Niveau de bruit	33 dB +/- 2 dB(A)
Poids	6,9 lbs (3,13 kg) +/- 0,05 lbs
Poids du stylet	0,14 lbs (65 g) +/- 0,01 lbs (sans les piles)
Dimensions (L x H x D)	12 x 3,9 x 9,7 pouces (306 x 99 x 246,5 mm)
Projecteur	



Dimensions (L x H x D)	6,94 x 1,24 x 0,98 pouces (176,2 x 31,5 x 24,89 mm)
Stylet interactif	



Environnement	Température d'utilisation : 5°C - 35°C (41°F- 95°F)
	Humidité : 80% maximum
	Température de stockage : 0°C à 60°C (32°F à 140°F)
	Humidité : 90% maximum
Connecteurs d'E/S	Température de transport : -20°C à 60°C (-4°F à 140°F)
	Humidité : 90% maximum
	Alimentation : Une prise d'alimentation secteur (3 broches - prise C14)
	Entrée VGA : Deux connecteurs D-sub 15 broches (bleu), VGA-A & VGA-B, pour signaux d'entrée RVB/composante analogique.

Sortie VGA : Un connecteur D-sub à 15 broches (noir) pour bouclage VGA-A.

Entrée S-Vidéo : Un connecteur mini-DIN standard à 4 broches pour signal Y/C.

Entrée vidéo composite : Une connecteur RCA jaune pour signal CVBS.

Entrée HDMI : Un connecteur HDMI compatible avec HDMI 1.3. Compatible avec HDCP

Entrée audio analogique : Une mini prise stéréo 3,5 mm (bleu) & une paire de connecteurs RCA (rouge/blanc).

Sortie audio variable: Une mini prise stéréo 3,5 mm (vert).

Port USB: Un USB esclave (mini USB) pour support à distance & deux connecteurs USB type A/type B.

Port RS232 : Un connecteur mini-DIN à 6 broches pour les communications RS232.

Port RJ45 : Un connecteur RJ45 pour contrôler le projecteur via un réseau.

Microphone : Une mini prise stéréo 3,5 mm (rose).

Sortie 12V: Une sortie 12V c.c. / 200mA max. pour le contrôle automatique de l'écran.

Sans fil

Standard sans fil : IEEE802.11b/g

Sans fil : Un connecteur sans fil (WiFi intégré)

Système d'exploitation : Windows 7/Vista/XP/2000, MAC OS X

Prend en charge : Les images de présentation et le contrôle du projecteur.

Permet la connexion de jusqu'à 30 utilisateurs en même temps.

Ecran divisé 4-en-1 Permet de projeter sur l'écran 4 images de présentation.

Mode de contrôle de conférence

Lampe

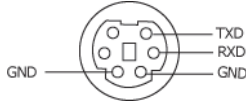
Lampe OSRAM 190 remplaçable par l'utilisateur (jusqu'à 5000 heures)





**NOTE :** La durée de vie de la lampe d'un projecteur est une mesure du niveau de dégradation lumineuse seulement, et n'indique pas que la lampe va tomber en panne et arrêter de marcher après cette durée. La durée de vie d'une lampe est définie comme la durée prise pour que la luminosité de plus de 50 pourcents des lampes en général diminue par environ 50 pourcents du lumens recommandé. La durée de vie d'une lampe n'est absolument pas garantie. La durée de vie actuelle d'une lampe de projecteur peut varier en fonction des conditions ambiantes et du mode d'utilisation. L'utilisation d'un projecteur dans des endroits difficiles, par exemple des endroits poussiéreux ou chauds, pendant de nombreuses heures en continu et avec un arrêt brusque va certainement réduire la durée de vie de la lampe et peut même causer un mal fonctionnement.

## Affectation des broches RS232



### Protocole RS232

- Réglages de communication

Réglages de connexion	Valeur
Débit en bauds :	19200
Bits de données :	8
Parité	Aucun
Bits d'arrêt	1

- **Types de commandes**  
Pour faire apparaître le menu OSD et ajuster les paramètres.
- **Syntaxe de commande de contrôle (à partir du PC vers le projecteur)**  
[H][AC][SoP][CRC][ID][SoM][COMMAND]
- **Exemple** : Commande de mise sous tension (Envoyer d'abord l'octet de poids faible)  
--> 0xBE, 0xEF, 0x10, 0x05, 0x00, 0xC6, 0xFF, 0x11, 0x11, 0x01, 0x00, 0x01
- **Liste de commandes de contrôle**  
Pour afficher le dernier code RS232, allez au site de support de Dell :  
[Support.dell.com](http://Support.dell.com).

## Modes de compatibilité (Analogique/Numérique)

Résolution	Taux de rafraîchissement (Hz)	Fréquence Hsync (KHz)	Horloge de pixels (MHz)
640 x 350	70,087	31,469	25,175
640 x 480	59,940	31,469	25,175
640 x 480 p60	59,940	31,469	25,175
720 x 480 p60	59,940	31,469	27,000
720 x 576 p50	50,000	31,250	27,000
720 x 400	70,087	31,469	28,322
640 x 480	75,000	37,500	31,500
848 x 480	60,000	31,020	33,750
640 x 480	85,008	43,269	36,000
800 x 600	60,317	37,879	40,000
800 x 600	75,000	46,875	49,500
800 x 600	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	60,004	48,363	65,000
1280 x 720 p50	50,000	37,500	74,250
1280 x 720 p60	60,000	45,000	74,250
1920 x 1080 i50	50,000	28,125	74,250
1920 x 1080 i60	60,000	33,750	74,250
1280 x 720	59,855	44,772	74,500
1024 x 768	75,029	60,023	78,750
1280 x 800	59,810	49,702	83,500
1366 x 768	59,790	47,712	85,500
1360 x 768	60,015	47,712	85,500
1024 x 768	84,997	68,677	94,500
1440 x 900	59,887	55,935	106,500
1152 x 864	75,000	67,500	108,000
1280 x 960	60,000	60,000	108,000
1280 x 1024	60,020	63,981	108,000
1152 x 864	85,000	77,095	119,651
1400 x 1050	59,978	65,317	121,750
1280 X 800	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	75,025	79,976	135,000
1440 X 900	74,984	70,635	136,750
1680 x 1050	59,954	65,290	146,250
1280 x 960	85,002	85,938	148,500
1920 x 1080	60,000	67,500	148,500
1400 X 1050	74,867	82,278	156,000
1280 x 1024	85,024	91,146	157,000
1440 X 900	84,842	80,430	157,000
1600 x 1200	60,000	75,000	162,000

# Contacter Dell

Pour les clients qui résident aux États-Unis, appelez 800-WWW-DELL (800-999-3355).



**NOTE :** Si vous n'avez pas une connexion Internet, vous pouvez aussi trouver les informations de contact dans la boîte, sur le ticket, la facture ou le catalogue des produits Dell.

Dell™ offre plusieurs options de services et d'assistance téléphonique et en ligne. La disponibilité peut varier en fonction du pays et du produit, et donc certains services peuvent ne pas être disponibles dans votre pays. Pour contacter Dell pour les ventes, l'assistance technique, ou les questions de service à la clientèle :

- 1 Visitez [Support.dell.com](https://support.dell.com).
- 2 Vérifiez votre pays ou région dans le menu **Choisir un Pays/Région** au bas de la page.
- 3 Cliquez sur **Nous contacter** sur le côté gauche de la page.
- 4 Sélectionnez le lien du service ou de l'assistance requise.
- 5 Choisissez la méthode pour contacter Dell qui vous convient le mieux.

## **Contacter eInstruction**

eInstruction offre des options de support par téléphone ou en ligne. Ceci n'est pas disponible dans tous les pays, cependant un email à [techsupport@einstruction.com](mailto:techsupport@einstruction.com) peut être renvoyé au bon endroit pour les utilisateurs de n'importe quel pays.

### **Support technique USA du logiciel eInstruction**

Téléphone : 480-443-2214 ou 800-856-0732

Email : [Techsupport@einstruction.com](mailto:Techsupport@einstruction.com)

### **Support technique international du logiciel eInstruction, EMEA**

Téléphone : +33 1 58 31 1065

Email : [EU.Support@einstruction.com](mailto:EU.Support@einstruction.com)

Support technique en ligne sur :

[www.einstruction.com](http://www.einstruction.com) (in US)

[www.einstruction.de](http://www.einstruction.de) (en Allemagne)

[www.einstruction.fr](http://www.einstruction.fr) (en France)

[www.einstruction.it](http://www.einstruction.it) (en Italie)

[www.einstruction.es](http://www.einstruction.es) (en Espagne)

# Appendice : Glossaire

**Lumens ANSI** — Un standard pour mesurer la luminosité. Il est calculé en divisant une image d'un mètre carré en 9 rectangles égaux, en mesurant le lux (ou la luminosité) au centre de chaque rectangle et en faisant la moyenne de ces neuf points.

**Format d'image** — Le format d'image le plus populaire est 4:3 (4 par 3). Les premiers formats vidéo de télévisions et d'ordinateur étaient un format d'image de 4:3, ce qui signifie que la largeur de l'image est de 4/3 de fois la hauteur.

**Luminosité** — La quantité de lumière émise à partir d'un affichage ou d'un affichage de projection ou un appareil de projection. La luminosité du projecteur est mesurée en lumens ANSI.

**Température des couleurs** — L'apparence de la couleur de la lumière blanche. Une température des couleurs basse donnera une lumière plus chaude (plus jaunâtre/rougeâtre) et une température des couleurs élevée donnera une lumière plus froide (plus bleuâtre). L'unité standard pour la température des couleurs est Kelvin (K).

**Vidéo composante** — Une méthode pour délivrer la vidéo de qualité dans un format composé d'un signal de luminance et de deux signaux de chrominance séparés, et est définie par Y'Pb'Pr' pour les composantes analogiques et par Y'Cb'Cr' pour les composantes numériques. La vidéo composante est disponible sur les lecteurs DVD.

**Vidéo composite** — Un signal vidéo qui combine luma (luminosité), chroma (couleur), burst (référence de couleur), et sync (signaux de sync horizontal et vertical) en une onde de signal transportée sur une seule paire de fil. Il existe trois types de formats, NTSC, PAL et SECAM :

**Résolution compressée** — Si les images reçues sont d'une résolution plus haute que la résolution native du projecteur, l'image résultante sera réduite pour rentrer sur la résolution native du projecteur. La compression d'une image dans un appareil numérique peut causer certaines images d'être perdues.

**Rapport de contraste** — Plage des valeurs claires et foncées dans une image, ou le rapport entre leurs valeurs maximum et minimum. Il y existe deux méthodes utilisées par l'industrie de la projection pour mesurer le rapport :

1 *Plein ON/OFF* — mesure le rapport de la lumière générée d'une et une image toute blanche (Plein ON) et la lumière générée d'une image toute noire (Plein OFF).

2 *ANSI* — mesure un motif de 16 rectangles noirs et blancs alternés. La lumière moyenne générée par les rectangles blancs est divisée par la lumière moyenne générée par les rectangles noirs pour déterminer le taux de contraste ANSI.

Le contraste *Full On/Off* est toujours un nombre plus grand que le contraste *ANSI* pour le même projecteur.

**dB** — décibel — Une unité utilisée pour exprimer la différence relative en puissance ou intensité, habituellement entre deux signaux acoustiques ou électriques, égal dix fois le logarithme commun du rapport des deux niveaux.

**Écran diagonal** — Une méthode de mesure de la taille d'un écran ou d'une image projetée. Elle mesure d'un coin au coin opposé. Un écran de 9 pieds de haut, 12 pieds de large, a une diagonale de 15 pieds. Ce document considère que les dimensions de la diagonale sont destinées à un rapport de 4:3 traditionnel de l'image d'un ordinateur comme pour l'exemple ci-dessus.

**DHCP** — Dynamic Host Configuration Protocol (Protocole de configuration dynamique de l'hôte) — Un protocole de réseau qui permet à un serveur d'assigner automatiquement une adresse TCP/IP à un appareil.

**DLP®** — Digital Light Processing™ — Technologie d'affichage réflexive développée par Texas Instruments, utilisant de petits miroirs manipulés. La lumière passant à travers un filtre de couleurs est envoyée sur les miroirs DLP qui ordonnent les couleurs RVB dans une image projetée à l'écran, aussi connu sous le nom de DMD.

**DMD** — Dispositif micro-miroir numérique — Chaque DMD est composé de milliers de miroirs en alliage d'aluminium microscopiques inclinés montés sur une fourche masquée.

**DNS** — Système de noms de domaine — Un service Internet qui traduit les noms de domaine en des adresses IP.

**Distance focale** — La distance entre la surface d'un objectif et son foyer.

**Fréquence** — C'est la vitesse de répétition en cycles par secondes des signaux électriques. Mesurée en Hz (Hertz).

**HDCP** — High-Bandwidth Digital-Content Protection — Une fonction développée par Intel™ Corporation pour protéger les contenus numériques sur des interfaces numériques, comme par exemple DVI, HDMI.

**HDMI** — High-Definition Multimedia Interface (Interface multimédia haute définition) — HDMI transporte la vidéo haute définition non compressée avec le signal audio numérique et les données de contrôle de l'appareil dans un seul connecteur.

**Hz (Hertz)** — Unité de fréquence.

**IEEE802.11** — un groupe de standards pour la communication entre les réseaux locaux sans fil (WLAN). 802.11b/g utilise la bande 2,4GHz.

**Correction trapézoïdale** — Dispositif qui corrigera une image par rapport la déformations (habituellement un effet de sommet large et de base étroite) d'une image projetée causée par l'angle incorrect du projecteur par rapport l'écran.

**Distance maximum** — La distance par rapport l'écran laquelle le projecteur peut se trouver pour projeter une image utilisable (suffisamment lumineuse) dans une pièce entièrement noire.

**Taille de l'image maximum** — L'image la plus grande qu'un projecteur peut projeter dans une pièce sombre. Ceci est généralement limité par la plage focale des optiques.

**Distance minimum** — La position la plus proche à laquelle un projecteur peut faire la mise au point d'une image sur un écran.

**NTSC** — National Television Standards Committee. Le standard d'émission pour la vidéo et la projection utilisé en Amérique du Nord, avec un format de 525 lignes et 30 images/seconde.

**PAL** — Phase Alternating Line. Un standard d'émission pour la vidéo et la projection en Europe avec un format de 625 lignes et 25 images/seconde.

**Image inversée** — Fonctionnalité permettant de renverser l'image horizontalement. Quand elle est utilisée dans un environnement de projection avant normal, le texte, les graphiques, etc, sont inversés. L'image inversée est utilisée pour la projection arrière.

**RVB** — Rouge, Vert, Bleu — habituellement utilisé pour décrire un moniteur nécessitant des signaux séparés pour chacune des trois couleurs.

**S-Vidéo** — Un standard de transmission vidéo utilisant un connecteur mini-DIN 4 broches pour envoyer des informations vidéo sur deux fils de signaux appelés luminance (luminosité, Y) et chrominance (couleur, C). S-Vidéo est aussi appelée Y/C.

**SECAM** — Un standard français et international d'émission pour la vidéo et la projection, très similaire à PAL mais avec une méthode d'envoi différente pour les couleurs.

**SSID** — Service Set Identifiers — Un nom utilisé pour identifier un LAN sans fil particulier auquel l'utilisateur veut se connecter.

**SVGA** — Super Video Graphics Array — Comptage de pixels de 800 x 600.

**SXGA** — Super Extended Graphics Array, — Comptage de pixels de 1280 x 1024.

**UXGA** — Ultra Extended Graphics Array — Comptage de pixels de 1600 x 1200.

**VGA** — Video Graphics Array — Comptage de pixels de 640 x 480.

**WEP** — Wired Equivalent Privacy — Une méthode de cryptage des données de communication. La clé de cryptage est créée et envoyée seulement à l'utilisateur communiquant, alors les données de la communication ne peuvent pas être décryptées par une autre partie.

**XGA** — Extended Video Graphics Array — Comptage de pixels de 1024 x 768.

**WXGA** — Wide Extended Graphics Array — Nombre de pixels 1280 x 800.

**Objectif zoom** — Objectif avec une distance de focale variable permettant à l'opérateur de rapprocher ou d'éloigner la visualisation rendant l'image plus petite ou plus grande.

**Rapport d'objectif zoom** — C'est le rapport entre l'image la plus petite et la plus grande qu'un objectif peut projeter à partir d'une distance fixée. Par exemple, un rapport d'objectif zoom de 1,4:1 signifie qu'une image de 10 pieds sans zoom serait une image de 14 pieds en plein zoom.



# Index

## A

- Affichage à l'écran 45
  - Affichage (en Mode PC) 50
  - Affichage (en Mode Vidéo) 52
  - Autres 58
  - Image (en Mode PC) 47
  - Image (en Mode Vidéo) 48
  - Lampe 53
  - Menu principal 45
  - Réglage 53
  - Réglage Auto 47
  - Sélect Entrée 46

- Allumer/éteindre le projecteur
  - Allumer le projecteur 28
  - Eteindre le projecteur 28

## C

- Capture d'écran 59
- Conf. Alim. 60
- Conf. Ecran 59
- Conf. Menu 58
- Conf. Sécu 60
- Connexion avec votre stylet interactif
  - Câble USB-A/Mini USB-B 26
  - Câble VGA/VGA 26
  - Cordon d'alimentation 26
  - Ecran automatique 26

- Prise 12V CC 26
- Stylet interactif 26

- Connexion du projecteur
  - A un ordinateur 14
  - Câble HDMI 22, 23, 25
  - Câble RS232 16
  - Câble S-Vidéo 19
  - Câble USB/USB 14
  - Câble USB-A/USB-B 17
  - Câble VGA/VGA 14, 15
  - Câble VGA/YPbPr 21
  - Câble vidéo composite 20
- Connexion avec un câble HDMI 22
- Connexion avec un câble S-vidéo 19
- Connexion avec un câble Vidéo composante 21
- Connexion avec un câble Vidéo composite 20
- Connexion d'un ordinateur avec un câble RS232 16, 17
- Cordon d'alimentation 14, 15, 16, 17, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25

- Contacter Dell 7, 107, 112

## D

- Dell
  - contacter 120

## **E**

Éco énergie 60

Écran 59

Ent. Audio 59

Extinction rapide 60

## **G**

Guide de dépannage 104

Contacter Dell 104

## **H**

Htparl 59

## **M**

Menu Position 58

Menu tempo 58

Menu Transparence 58

Mot 61

Mot de passe 61

Muet 59

## **N**

numéros de téléphone 120

## **P**

Panneau de commandes 33

Paramètres audio 59

Ports de connexion

+12V Connecteur de sortie CC  
12

Barre de sécurité 12

Connecteur d'antenne 12

Connecteur d'entrée audio-A 12

Connecteur d'entrée du canal  
droit audio-B 12

Connecteur d'entrée du canal  
gauche audio-B 12

Connecteur d'entrée VGA-A  
(D-sub) 12

Connecteur d'entrée VGA-B  
(D-sub) 12

Connecteur d'affichage USB  
Type B 12

Connecteur de d'afficheur USB  
Type A 12

Connecteur de microphone 12

Connecteur de sortie audio 12

Connecteur du cordon  
d'alimentation 12

Connecteur HDMI 12

Connecteur RJ45 12

Connecteur RS232 12

Connecteur S-Vidéo 12

Connecteur vidéo composite 12

Fente du câble de sécurité 12

Mini USB pour souris sans fil,  
fonction interactive et mise  
à jour du firmware. 12

Sortie VGA-A (prise en boucle  
du moniteur) 12

## **R**

Réglage de l'image projetée 29  
baisser le projecteur

- Molette de réglage d'inclinaison 29
- Molette de réglage d'inclinaison frontale 29
- Réglage de la hauteur du projecteur 29
- Réglage du zoom et de la mise au point du projecteur 30
  - Bague de mise au point 30
- Réin. 59
- Réin., Usine 68
- Remplacer la lampe 112

## **S**

- Séquence de tests 68
- Sous-titre codé 63
- Spécifications
  - Audio 114
  - Compatibilité Vidéo 114
  - Connecteurs d'E/S 115
  - Consommation électrique 114
  - Couleurs affichables 114
  - Dimensions 115
  - Distance de projection 114
  - Environnement 115
  - Luminosité 114
  - Niveau de bruit 115
  - Nombre de pixels 114
  - Objectif de projection 114
  - Poids 115
  - Protocole RS232 118
  - Rapport de contraste 114

- Source d'alimentation 114
- Taille d'écran de projection 114
- Uniformité 114
- Vanne légère 114
- Vitesse de roue chromatique 114

## **Styilet interactif**

- Barre de sécurité 10
- Couvercle de batterie 10
- Objectif 10
- Panneau de contrôle 10
- Pointe remplaçable 10
- Voyants DEL 10

## **support**

- contacter Dell 120

## **T**

- Télécommande 35
- Récepteur IR 34

## **U**

- Unité principale 9
  - Antenne 9
  - Bague de mise au point 9
  - Couvercle de l'objectif 9
  - Objectif 9
  - Panneau de contrôle 9
  - Récepteur IR 9

## **V**

- Volume 59